

# Histoire & Géographie - Ressources



## Construire ses leçons en Histoire

François Hardy propose un site qu'il dédie à ses étudiants futurs régents en Histoire (Sciences humaines).

Ils peuvent y retrouver un ensemble de ressources utiles à la construction de leçons en Histoire :

- documents
- programmes
- référentiels
- fiches-méthode...

S'il est d'abord destiné à ses étudiants et si son contenu est extrait de leur cours d'Histoire, ce site se veut ouvert à tous.

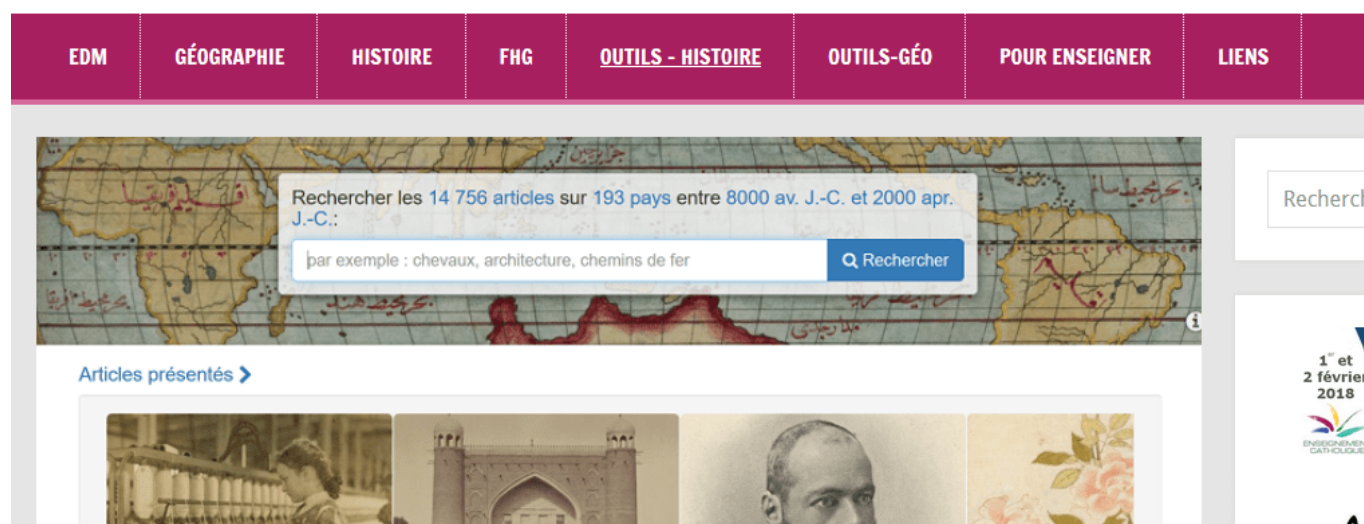
A découvrir sur <http://francoishardy.weebly.com/>



## SEGEC - FESeC -Espace numérique - secteur sciences humaines

L'espace numérique du secteur des sciences humaines de la Fédération de l'Enseignement Secondaire Catholique (FESeC) met à disposition des professeurs de l'enseignement secondaire de plein exercice et de l'alternance (CEFA) un ensemble de ressources relatives aux formations historique et géographique.

<http://enseignement.catholique.be/fesec/secteurs/scienceshumaines/>



The screenshot shows the website interface for 'Espace numérique - secteur sciences humaines'. It features a navigation menu with categories: EDM, GÉOGRAPHIE, HISTOIRE, FHG, OUTILS - HISTOIRE, OUTILS-GÉO, POUR ENSEIGNER, and LIENS. A search bar is prominently displayed, showing a search for 14,756 articles across 193 countries from 8000 BC to 2000 AD. Below the search bar, there are four article thumbnails: a historical map, a building, a portrait of a man, and a floral illustration. On the right side, there is a 'Recherch' button and a commemorative logo for '1<sup>er</sup> et 2 février 2018'.

## Petite sélection de jeux en Histoire & Géographie

Quelques pistes pédagogiques non exhaustives parmi les nombreuses propositions disponibles sur les sites académiques français :

- En histoire : [Construis ta cité romaine](#) ; [Vivre au temps des châteaux forts](#) par les académies de [Caen](#) et [Rennes](#) ; Violences révolutionnaires et [Assassin's creed Unity](#) ; la Première Guerre mondiale avec [Gueule d'ange](#) ou un escape game numérique proposé par [l'académie de Lille](#) ; [Sauvons le Louvre](#) sur la Résistance pendant la Seconde Guerre mondiale ; un jeu pour aborder [la guerre froide](#) sur tablette
- En géographie : aménager la ville durable avec [Écoville](#) ; [Des territoires une voie sur l'aménagement du territoire](#) par les académies de [Lyon](#), [Aix-Marseille](#) et [Dijon](#) ; [2020](#)



[Energy](#) ; *Halte aux catastrophes* sur les risques naturels et industriels par les académies d'[Aix-Marseille](#) et [Caen](#) ; Aborder la question des [réfugiés](#) par le jeu ; un serious game de [localisation industrielle](#) et un autre sur la [gestion de l'eau](#)