Comment jouer ?

Prérequis

✓ Vous êtes un groupe de **5 joueurs**

✓ Vous possédez un jeu des 7 familles de l'IA par groupe.

✓ Vous avez le temps pour jouer : **environ 45 minutes à 1h**.

Mise en place

1. Faites 2 pioches : **Défi et Famille**
2. **Distribuez 5 cartes du paquet Famille + 2 cartes Action à chaque joueur (le reste des cartes Action est mis de côté)**

Si chaque joueur a bien 7 **cartes en main** et que vous avez une pioche **Famille** et une pioche **Défi** vous êtes prêts à commencer !

But du jeu

Votre objectif est de réunir une des 7 familles en ayant les 5 rôles d'une même famille en main. **Le premier joueur qui réunit une famille gagne la partie !**

Déroulement d'un tour

Vous pouvez soit commencer par une carte Action puis demander une carte Famille, soit conserver votre carte Action et directement demander une carte Famille.

Pour demande une carte Famille vous devez commencer par répondre à une carte Défi. Le joueur à votre droite vous lit une carte **Défi**.

✓ Vous répondez **correctement** à la carte Défi : vous pouvez demander une carte Famille à un joueur.

Si l'autre joueur possède la carte, il vous la donne. Vous pouvez ensuite rejouer en demandant une autre carte Famille (répondez à une carte Défi avant)

Si l'autre joueur ne possède pas la carte : **vous piochez une carte dans la pioche Famille** et on passe au joueur suivant **(si bonne pioche vous pouvez rejouer en demandant une autre carte Famille en répondant à un défi avant).**

✗ Vous répondez **faux** à la carte Défi : vous devez passer votre tour ! Au joueur suivant de jouer.

Une fois la carte Défi utilisée et répondue, vous devez la replacer à la fin de la pioche Défi.

Règles importantes à respecter

- Vous pouvez demander une carte d'une famille seulement **si vous possédez déjà une carte de cette famille** dans votre main.
- Vous pouvez utiliser au maximum **une carte Action par tour** en plus de demander une carte à un autre joueur.
- Une fois que vous avez utilisé une carte **Action**, posez la sur la table face retournée.
- Lorsqu'un joueur répond à une carte Défi, le joueur qui a lu la question doit **lire l'entièreté de la réponse qui figure sur la carte**.
- Si un joueur interrogé pour une carte Défi donne une réponse différente de celle qui figure sur la carte, **c'est le groupe qui décide de valider ou non la réponse**.
- Quand la **pioche Famille** est épuisée, les joueurs continuent de demander des cartes Famille sans piocher à la fin du tour.

Comment jouer ?

Prérequis

✓ Vous êtes un groupe de **5 joueurs**

✓ Vous possédez un jeu des 7 familles de l'IA par groupe.

✓ Vous avez le temps pour jouer : **environ 45 minutes à 1h**.

Mise en place

1. Faites 2 pioches : **Défi et Famille**
2. **Distribuez 5 cartes du paquet Famille + 2 cartes Action à chaque joueur (le reste des cartes Action est mis de côté)**

Si chaque joueur a bien 7 **cartes en main** et que vous avez une pioche Famille et une pioche **Défi** vous êtes prêts à commencer !

But du jeu

Votre objectif est de réunir une des 7 familles en ayant les 5 rôles d'une même famille en main. **Le premier joueur qui réunit une famille gagne la partie !**

Déroulement d'un tour

Vous pouvez soit commencer par une carte Action puis demander une carte Famille, soit conserver votre carte Action et directement demander une carte Famille.

Pour demande une carte Famille vous devez commencer par répondre à une carte Défi. Le joueur à votre droite vous lit une carte **Défi**.

✓ Vous répondez **correctement** à la carte Défi : vous pouvez demander une carte Famille à un joueur.

Si l'autre joueur possède la carte, il vous la donne. Vous pouvez ensuite rejouer en demandant une autre carte Famille (répondez à une carte Défi avant)

Si l'autre joueur ne possède pas la carte : **vous piochez une carte dans la pioche Famille** et vous passez au tour du joueur suivant **(si bonne pioche vous pouvez rejouer en demandant une autre carte Famille en répondant à un défi avant.**

✗ Vous répondez **faux** à la carte Défi : vous devez passer votre tour ! Au joueur suivant de jouer.

Une fois la carte Défi utilisée et répondue, vous devez la replacer à la fin de la pioche Défi.

Règles importantes à respecter

- Vous pouvez demander une carte d'une famille seulement **si vous possédez déjà une carte de cette famille** dans votre main.
- Vous pouvez utiliser au maximum **une carte Action par tour** en plus de demander une carte à un autre joueur.
- Une fois que vous avez utilisé une carte **Action**, celle-ci se place dans un tas de cartes à part qu'on appelle la défausse.
- Lorsqu'un joueur répond à une carte Défi, le joueur qui a lu la question doit **lire l'entièreté de la réponse qui figure sur la carte**.
- Si un joueur interrogé pour une carte Défi donne une réponse différente de celle qui figure sur la carte, **c'est le groupe qui décide de valider ou non la réponse**.
- Quand la **pioche Famille** est épuisée, les joueurs continuent de demander des cartes Famille sans piocher à la fin du tour.

Les types de cartes du jeu

Cartes Famille
Les cartes représentent les 5 rôles de chacune des 7 famille. Il faut les assembler dans sa main pour gagner la partie !

Cartes Action
Les cartes Action permettent aux joueurs de réaliser une action spéciale *(échanger, voir une carte...)* une fois pendant leur tour. Les effets des cartes sont écrits sur chaque carte Action !

Cartes Défi
Ces cartes sont utilisées au début de chaque tour. Elles contiennent une question sur l'IA ainsi que la réponse associée.

Les fiches informations

Elles apportent du contenu complémentaire aux feedbacks présents sur les cartes Défis.

Chaque famille est représentée sur une fiche (sauf la famille Y'IA plein d'IA).

Elles peuvent être utilisées de plusieurs manières :

- Lecture en amont par les joueurs pour acquérir des informations de base concernant l'Intelligence Artificielle
- Une fois le jeu terminé, chaque fiche peut être vue comme une synthèse avec les informations principales pour chaque famille.

Université d'ORLÉANS

À la découverte de l'Intelligence Artificielle

Le jeu des 7 familles

Contenu du jeu

5 livrets de règles
35 cartes Famille
31 cartes Défi
12 cartes Action
6 fiches informations

Les 7 familles

- Antiqu'IA
- Bidouill'IA
- Parf'IAites
- Méf'IAnts
- Enthous'IAstes
- Proteg'IA
- Y'IA plein d'IA

Les 5 rôles par famille

L'enseignante
L'étudiante
La chercheuse
L'agent administratif
L'agent technique

Les types de cartes du jeu

Cartes Famille
Les cartes représentent les 5 rôles de chacune des 7 famille. Il faut les assembler dans sa main pour gagner la partie !

Cartes Action
Les cartes Action permettent aux joueurs de réaliser une action spéciale *(échanger, voir une carte...)* une fois pendant leur tour. Les effets des cartes sont écrits sur chaque carte Action !

Cartes Défi
Ces cartes sont utilisées au début de chaque tour. Elles contiennent une question sur l'IA ainsi que la réponse associée.

Les fiches informations

Elles apportent du contenu complémentaire aux feedbacks présents sur les cartes Défis.

Chaque famille est représentée sur une fiche (sauf la famille Y'IA plein d'IA).

Elles peuvent être utilisées de plusieurs manières :

- Lecture en amont par les joueurs pour acquérir des informations de base concernant l'Intelligence Artificielle
- Une fois le jeu terminé, chaque fiche peut être vue comme une synthèse avec les informations principales pour chaque famille.

Université d'ORLÉANS

À la découverte de l'Intelligence Artificielle

Le jeu des 7 familles

Contenu du jeu

5 livrets de règles
35 cartes Famille
31 cartes Défi
12 cartes Action
6 fiches informations

Les 7 familles

- Antiqu'IA
- Bidouill'IA
- Parf'IAites
- Méf'IAnts
- Enthous'IAstes
- Proteg'IA
- Y'IA plein d'IA

Les 5 rôles par famille

L'enseignante
L'étudiante
La chercheuse
L'agent administratif
L'agent technique