

Maztec DUEL

Le Roll & Write

[Construisez la plus puissante cité Maztec !]

- [1] Lancez 2 dés à six faces. Chaque joueur écrit les valeurs des dés dans la grille.
 [2] Choisissez la pièce selon les coordonnées des 2 dés et hachurez-la (plusieurs possibilités, anticipez bien votre choix en regardant attentivement [4])
 [3] Cochez une case du bâtiment correspondant et souvenez-vous du numéro.
 [4] Écrivez l'un des deux numéros de dés sur un bâtiment pour le construire et lui donner sa valeur de puissance. Ce bâtiment doit être celui sélectionné dans [2] et doit être placé à côté d'un bâtiment de numéro sélectionné dans [3].

V1.5



[1]

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

[4]

[2]

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
6					

**

⊖

x

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

[3]

	1	2	3	4	5	6
1	☐	☐	☐	☐	☐	☐
2	☐	☐	☐	☐	☐	☐
3	☐	☐	☐	☐	☐	☐
4	☐	☐	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐	☐
6	☐	☐	☐	☐	☐	☐

**

⊖

x

☐

☐

☐

☐

☐

☐

** Cochez la case -1 si le bâtiment a déjà été placé. Retirez 1 point du score final par case cochée.

SCORE final :

$$_ + (_ \times 2) + (_ \times 3) + (_ \times 4) + (_ \times 5) + (_ \times 6) - _ =$$

Le joueur avec le score le plus élevé en ajoutant les numéros de construction des bâtiments [4] et en soustrayant les pénalités ⊖ en [2] et [3] gagne la partie.