

Maztec DUEL

Le Roll & Write

[Construisez la plus puissante cité Maztec!]

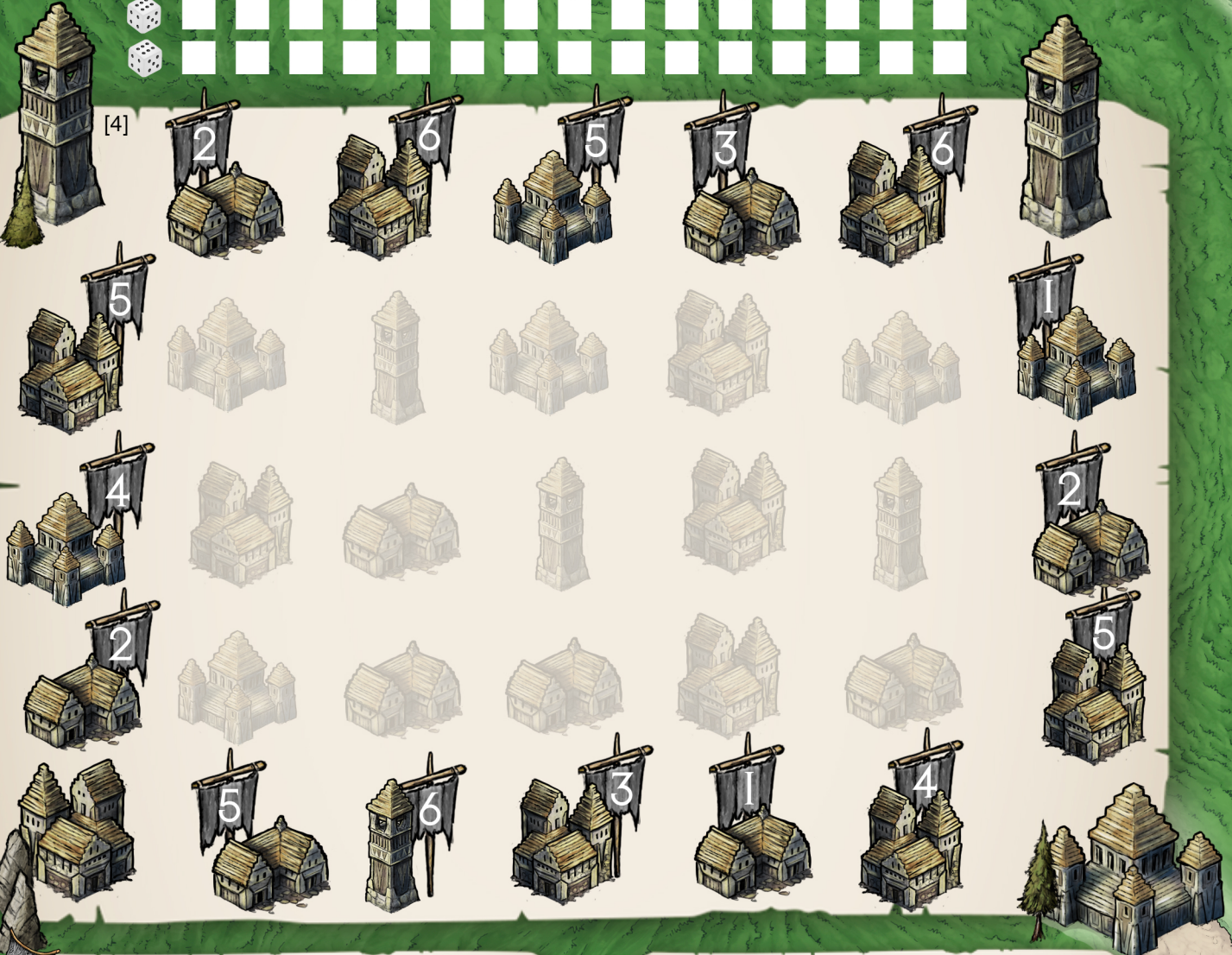
- [1] Lancez 2 dés à six faces. Chaque joueur écrit les valeurs des dés dans la grille.
 [2] Choisissez la pièce selon les coordonnées des 2 dés et hachez-la (plusieurs possibilités, anticipez bien votre choix en regardant attentivement [4])
 [3] Cochez une case du bâtiment correspondant et souvenez-vous du numéro.
 [4] Écrivez l'un des deux numéros de dés sur un bâtiment pour le construire et lui donner sa valeur de puissance. Ce bâtiment doit être celui sélectionné dans [2] et doit être placé à côté d'un bâtiment de numéro sélectionné dans [3].

V1.5

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



[4]



[2]

1	2	3	4	5	
1					4
2					5
3					6
6	5	4	3	2	

**

⊖1
x
□
□
□
□
□
□
□

□ 1
□ 3
□ 4
□ 5

□ 3
□ 4
□ 5
□ 6



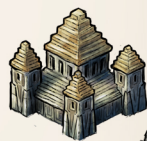
[3]

**
⊖1
x
□
□
□
□
□

□ 2
□ 5
□ 6



□ 1
□ 2
□ 5
□ 6



** Cochez la case ⊖1 si le bâtiment a déjà été placé. Retirez 1 point du score final par case cochée.

SCORE final :

$$__ + (__ \times 2) + (__ \times 3) + (__ \times 4) + (__ \times 5) + (__ \times 6) - __ = \boxed{}$$

Le joueur avec le score le plus élevé en ajoutant les numéros de construction des bâtiments en [4] et en soustrayant les pénalités ⊖1 en [2] et [3] gagne la partie.

