

Koolissor



Contenu : 1 plateau et 10 pions

But du jeu : Être le premier à former un carré de quatre tuiles à sa couleur.

Placement en début de partie : Les pions doivent être alignés au centre sur les cases de leur couleur, en laissant une case libre à droite et à gauche.

Comment jouer : Pour le premier tour, les joueurs sont obligés de pousser un pion adverse. Ensuite les joueurs déplacent un de leurs pions à tour de rôle. Pendant ce déplacement il est possible de pousser un autre pion si la case se trouvant derrière lui est libre ou se trouve être le bord du plateau. Il peut s'agir d'un de ses pions ou d'un pion adverse.

Sortie en dehors des limites du plateau : Lorsqu'un pion sort par un des côtés du plateau, il réapparaît de l'autre côté, sur la même ligne.

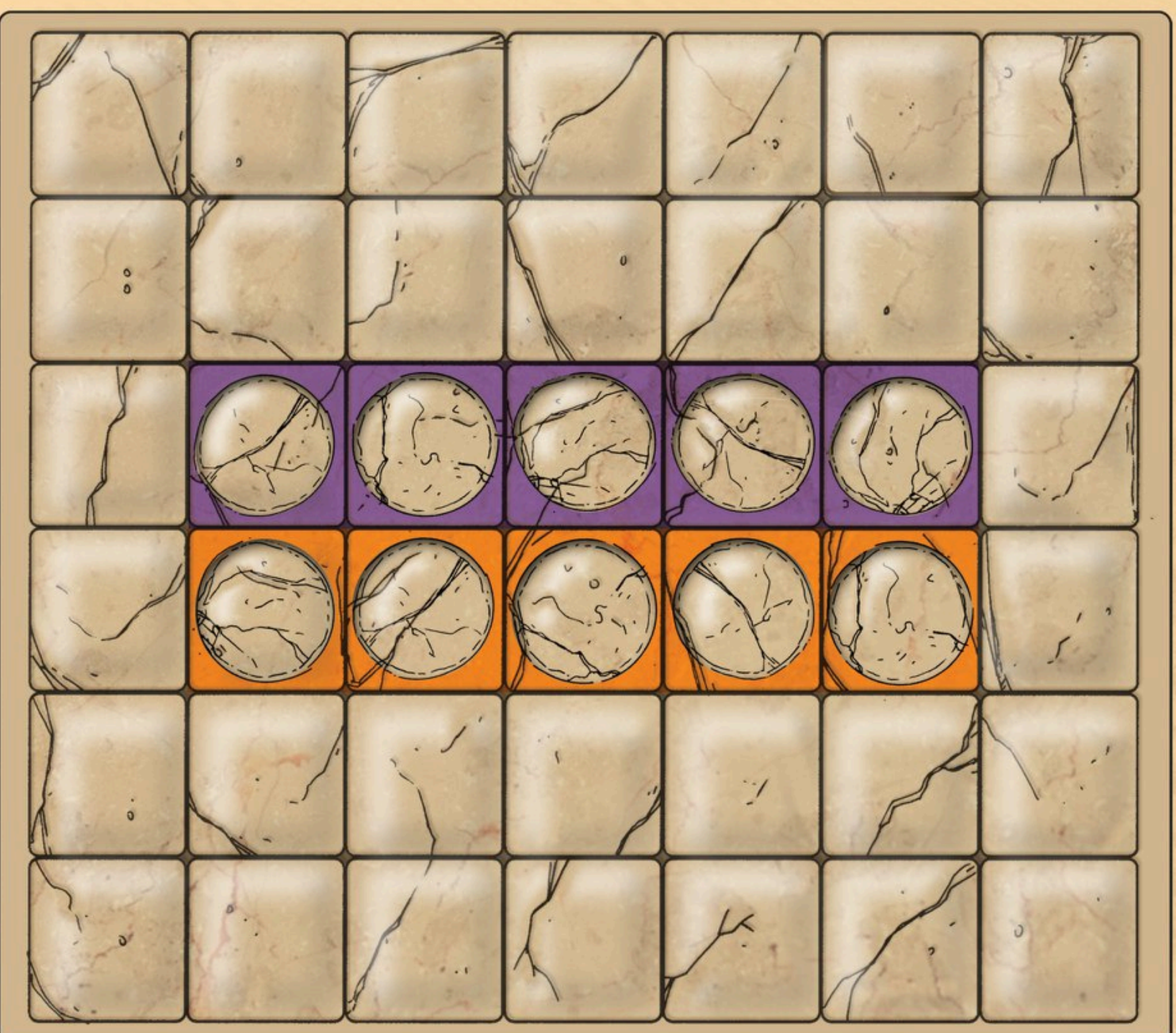
Interdictions et possibilités : Il est interdit de se déplacer en diagonale. Il est également interdit de passer son tour. Un pion qui vient d'être poussé ne peut être repoussé dans la direction opposée. Il est interdit de pousser plus d'un pion à la fois.

Variante pour enfants : Au lieu de dessiner un carré, l'objectif peut être d'aligner quatre pions de sa couleur à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. Dans ce cas le déplacement de départ est différent, deux pions doivent être échangés avec ceux de l'adversaire.



Un jeu de Vianney Carvalho, illustré par Vianney Carvalho

Koolissor



Koolissor

Un jeu de Vianney Carvalho, illustré par Vianney Carvalho



N'hésitez pas à échanger ces pions par d'autres plus épais.