

IMAGICIEN

*Ce jeu revisite le principe du “dessin-mystère” :
simultanément, les joueurs relient des ingrédients sur leur plateau
et tentent de deviner en premier ce qu’ils dessinent.*

COMMENT JOUER ?

VOIR PAGE SUIVANTE LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE.

Sur notre page facebook, nous publierons régulièrement une série de 4 cartes imagiques :
chaque carte imagique montre différents ingrédients (parmi les 108 présents sur le plateau des joueurs),
que vous devez relier ou entourer, selon les règles de dessin expliquées dans les 3 exemples ci-dessous
(la règle complète est également disponible sur notre site).

1- Le premier joueur qui devine ce qu’il dessine retourne le sablier et écrit sa réponse.

(Note : il faut parfois tourner sa feuille pour deviner ce que la forme représente)

2- Les autres joueurs disposent alors de 30 secondes pour continuer leur dessin et écrire leur réponse.

3 - Si la réponse est exacte, cochez 1 étoile (2 étoiles si vous aviez déclenché le compte à rebours)

En cas de doute ou de désaccord, vous pouvez vérifier la solution sur la page de solutions livrée avec le Print
and play des 4 énigmes. Les synonymes sont considérés comme des bonnes réponses.

Après 4 défis, le joueur avec le plus d’étoiles cochées est déclaré vainqueur.



Chaque chemin correspond à un trait. Note : les ingrédients aux extrémités d’un chemin ouvert ne doivent pas être reliés.



Ingrédient hors chemin :
entourez l’ingrédient



Ingrédient avec étoile filante :
passez par celui-ci en faisant un arc de cercle

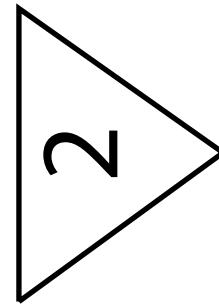
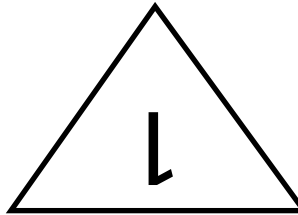
IMPRIMEZ CETTE PAGE POUR CHAQUE JOUEUR
(VOUS POUVEZ IMPRIMER EN NOIR ET BLANC POUR UN DÉFI ENCORE PLUS RELEVÉ)
Prenez crayons papier et gomme afin d'utiliser le tableau pour différentes énigmes
ou, si vous avez des feutres effaçables, glissez le tableau dans une pochette plastique cristal.
Il vous faut aussi un sablier de 30 secondes (ou le timer de votre téléphone)



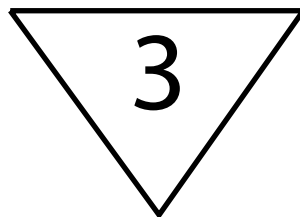


SOLUTIONS

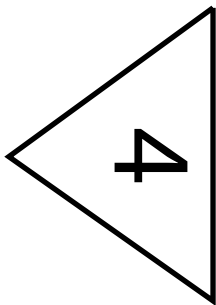
Les 3 petits cochons ont essayé de les construire
en paille, en bois ou en brique.
La bonne réponse est : M----N



Des ailes et pourtant ce n'est pas un oiseau.
La bonne réponse est : A---N



Regardez la solution à l'énigme 1,
ajoutez des roues et un moteur
et vous avez la bonne réponse : C----- C--



Un animal cité dans la solution à l'énigme 1 :
La bonne réponse est : C----N