

Auteur: Bruno Cathala et Florian Sirieix
Illustrateur: Felideus Bubastis
Editeurs: Bombyx

Imaginarium Solo

Scénario 2

Professeur Gavoche

Par : Christian Bergeron

Version 1.9

Décembre 2019



Règle du scénario :

Préparez normalement la mise en place d'une partie selon la variante solo et les règles officielles du jeu normal à deux joueurs.

Les charboniums déposés dans les villes ne peuvent être utilisés ou calculés de quelque manière que ce soit pour votre partie. Vous pouvez y déposer un maximum de 7 charboniums n'importe quand durant votre tour.

Lorsque le saboteur sera sur une des trois emplacements de l'extracteur de charbonium, ceux-ci seront prisent dans la ville du scénario dont l'objectif est en cours. Si dans l'espace d'accumulation il n'y a pas de charbonium, le saboteur effectue son tour normalement en se replaçant dans la piste d'initiative.

Lisez le texte d'ambiance et lancez la partie comme à l'habitude. Vous devez compléter le premier objectif avant de passer au suivant et ainsi de suite.

Modification : Lorsque vous jouez à ce scénario, la partie se termine lorsqu'un joueur atteint où dépasse 25PV au lieu de 20PV normalement.

Point important :

Ce scénario doit être joué avec ma variante solo et les cartes événements (facultatif). Le tout est disponible sur BGG sous le compte Argonne ou la communauté Solo de Facebook et sessionsolo

Le professeur Marius lui-même vous a référé au professeur Gavoche Rufus Leeford, appelez-le *Gavoche!!*
 Vous devrez mener à bien cette petite mission près de la ville de Voxfall. Quelques années ont passé depuis votre séjour dans le laboratoire de Marius. Le professeur Gavoche vous raconte que la centrale Ashvale ne parvient plus à produire le charbonium nécessaire et de bonne qualité, ce qui rend la distribution et l'économie de Voxfall en mauvaise posture sur le plan Mondial.
 Pendant ce temps, Gavoche fut envoyé à la centrale afin de rétablir la centrale et retrouver la voie de la prospérité.
 Le problème selon Gavoche, serait causé par les engrenages en cristaux défailants de la machine La Cintreuse. Le seul moyen serait de livrer une quantité de cristal à la centrale pour réparer ceux-ci par le biais de points d'arrêt et ainsi faciliter le transport. Chaque point d'arrêt transformera le charbonium automatiquement en **un** cristal haut de gamme, placez un cristal de la réserve à l'endroit prévu et un autre sur la centrale. Chaque ville vous rapportera un certain nombre de points de victoire à ce moment. Mais faite gaffe au saboteur!!!!
 Commençons avec ce premier point d'arrêt, la ville de Validale:

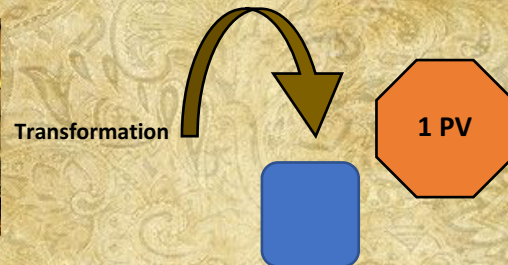
Objectif 1:

Rappel : maximum 7 charboniums par tour.

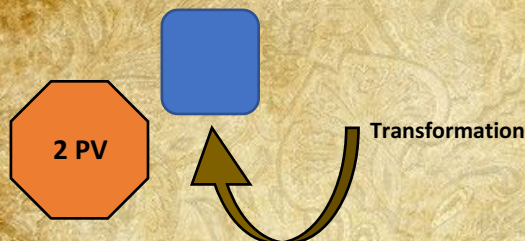
Validale
 Placez ici: 8 charboniums

Remplacez les charboniums dans la réserve du jeu après la transformation.





Objectif 2 :



Cinderpoint
 Placez ici: 9 charboniums

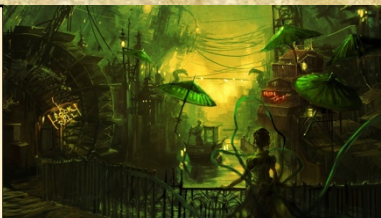
Remplacez les charboniums dans la réserve du jeu après la transformation.

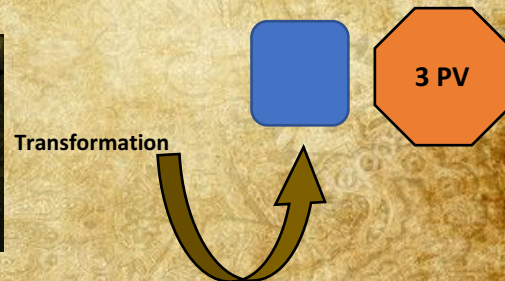


Objectif 3 :

Nobbletown
 Placez ici: 12 Charboniums

Remplacez les charboniums dans la réserve du jeu après la transformation.





Fin :



Voxfall
 Bienvenue à la centrale de Ashvale de Voxfall. Si vous lisez ces quelques mots c'est que vous avez réussi votre mission. Gavoche vous remercie infiniment. Prenez ce présent, vous le méritez!!
 +3 ressources de votre choix.