



Un jeu développé par BioTRIZ Belgium

HexaGo! est un jeu de plateau au cours duquel deux joueurs ont pour objectif d'occuper autant d'hexagones que possible avec des motifs géométriques : des triangles ou des losanges.

Préparation du jeu

Imprime la page 2 sur une feuille blanche A4 et munis-toi d'un dé et de deux crayons de couleurs différentes.

Règles de base

Chaque joueur lance le dé à son tour. Le score le plus élevé commence.

Chaque hexagone est composé de six triangles. Un losange équivaut à deux triangles contigus.

Si la face supérieure du dé est **1** ou **3**, le joueur peut colorier un triangle avec sa couleur.

Si la face supérieure du dé est **2** ou **4**, le joueur peut colorier un losange avec sa couleur.

Mais attention !

Si la face supérieure du dé est **5**, le joueur passe son tour.

Si la face supérieure du dé est **6**, le joueur peut choisir de colorier un triangle ou un losange.

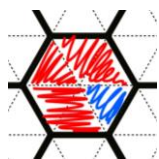
Le joueur gagne un point :

- S'il colorie totalement un hexagone avec sa couleur :



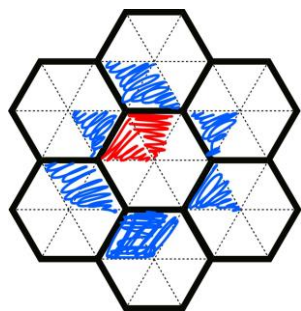
Rouge gagne un point.

- S'il colorie la dernière zone libre d'un hexagone déjà partiellement occupé par l'adversaire.



Bleu gagne un point.

- S'il encercle un hexagone déjà occupé par l'adversaire :



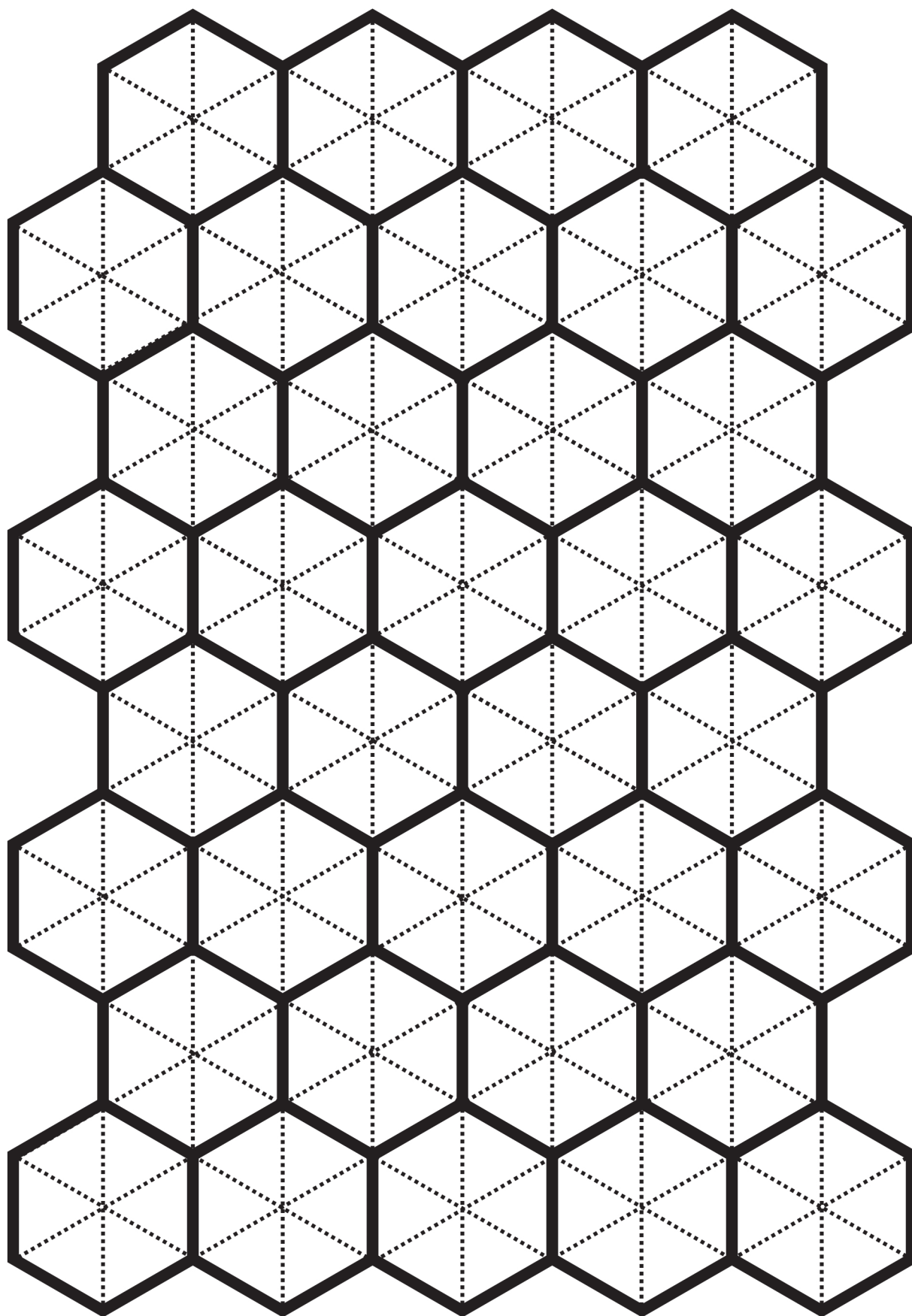
Bleu gagne un point.

C'est aussi simple que ça !

Bien entendu, tu peux adapter le jeu à tes propres règles. Sois créatif !

Comme dans la vie, une stratégie sera toujours partiellement dépendante du hasard.

HexaGo!



*Un jeu exclusif développé par BioTRIZ Belgium - 4210 MARNEFFE
www.biotriz.be - Contact : biotriz@biotriz.be*