

coller

coller

HANDSOCCER

gdmme
Mini Concept

HANDSOCCER



Angel Carvalho



Vianney Carvalho



HANDSOCCER

HANDSOCCER



gdmme
Mini Concept



gdmme
Mini Concept

coller

coller

HANDSOCCER

Couvercle de boîte - couper selon les pointillés et plier sur les traits.

HANDSOCCER



Matériel :

- 1 plateau
- 10 Handeurs (5 de chaque équipe)
- 2 ballons

But du jeu : faire parvenir sa balle sur la ligne adverse en premier entre les mains du buteur ou bloquer le buteur adverse.

Mise en place : chaque joueur choisit une couleur puis place ses handeurs sur la ligne face à lui. Le buteur au centre, les tireurs de chaque côté de celui-ci et enfin les sprinteurs sur les extérieurs. On détermine un premier joueur au hasard puis la partie commence. À son tour de jeu, le joueur doit

déplacer l'un de ses handeurs selon leurs restrictions de déplacements personnels. Par contre, il est interdit de déplacer un handeur portant le ballon ou de passer par-dessus un autre handeur. Il peut pendant son tour avant ou après le déplacement, passer le ballon d'un handeur de son équipe à un autre, dans toutes les directions, sauf s'il un handeur adverse se trouve sur la ligne entre les deux handeurs de la même équipe. C'est ensuite au tour de l'autre joueur.

Fin de partie : la partie prend fin lorsqu'un des buteurs parvient avec la balle jusqu'à la ligne adverse ou bien si l'un des joueurs parvient à bloquer le buteur adverse sans que celui-ci ne puisse plus se déplacer.

Les pouvoirs de joueurs :

Les sprinteurs



Ils se déplacent dans toutes les directions, d'autant de cases qu'il le souhaite. Mais il ne peut passer le ballon qu'aux joueurs adjacents.

Le buteur

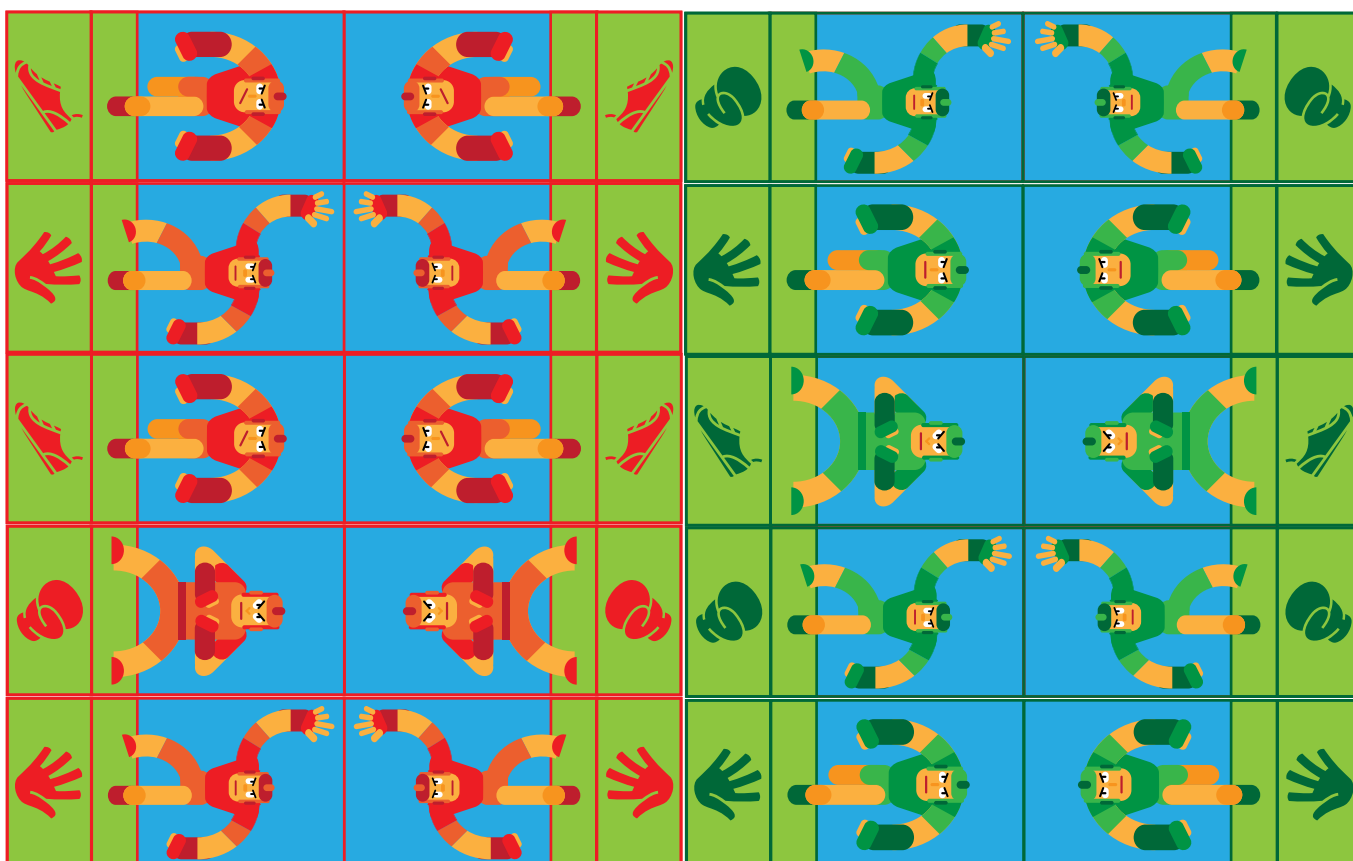


Il se déplace et tire dans toutes les directions, mais que d'une seule case.

Les tireurs

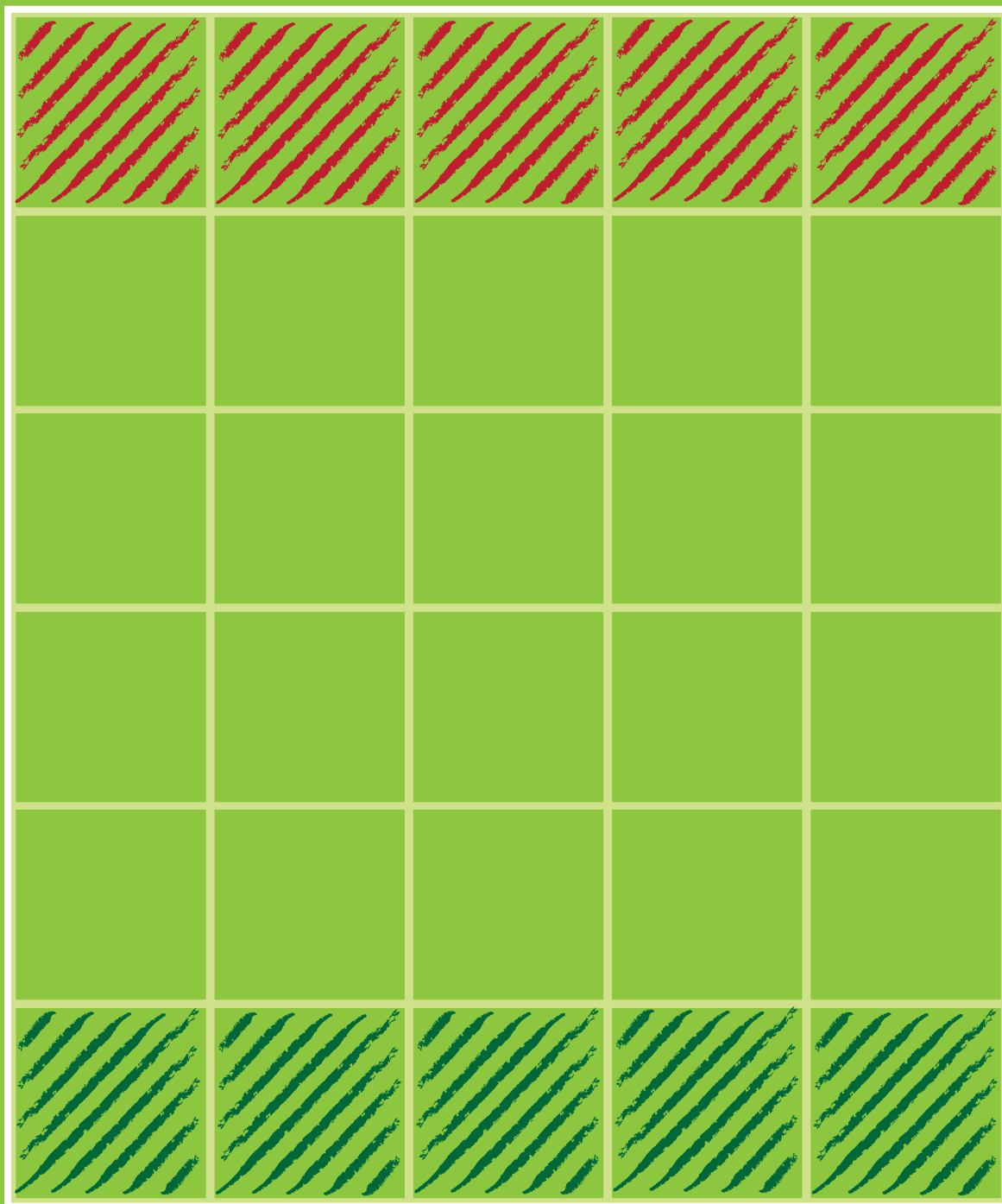


Ils se déplacent orthogonalement que d'une case par tour. Mais il peut passer le ballon d'autant de cases qu'il le souhaite dans toutes les directions.



coller

coller



coller

coller

Fond de boîte - couper selon les pointillés et plier sur les traits.