



GOLD MINE

9

Prendre 1 pépite pour chaque **9**

1 PV par pépite



BANK

10

Prendre tous les \$ de la banque.

Déplacer tous les \$ de la Diligence vers la banque.

1 PV par 2\$



GENERAL STORE

J Valets J

Piger 1 carte «General Store» pour chaque **Valet** et garder en une seule. Défausser les autres, face cachée.

Faire 2x l'action au premier tour.

1 à 8 PV par carte



SALOON

Q Dames Q

Pigez dans la main d'un joueur autant de cartes que vous avez de **Dames**. Choisir 1 seule carte et rendre les autres.

Mélanger les cartes avant.



SHERIFF

K Rois K

Vous êtes Sheriff. Prendre l'étoile.
* en cas d'égalité, c'est le Sheriff qui décide tout.
* le Sheriff peut être soudoyé...

Décider l'ordre des joueurs qui visitent «Doc Badluck»

5 PV en fin de partie



TOWN HALL

Meilleure combinaison Poker

Prendre le Titre le plus bas sur le plateau. Prendre 1 Titre de plus pour chaque **As** obtenu. (dans la limite des 3 cartes visibles)

Réalimenter la file avec les premières cartes de la pioche.

1 à 5 PV par Titre



Le premier Dé est toujours gratuit.

* Payer 1\$ pour chaque Dé supplémentaire conservé

ou

1\$ si vous ne gardez aucun dé.



Si aucun gain, alors choisir **un seul** avantage selon le résultat de vos Dés.

9/10: Protéger 2 Titres et mettre face visible

J/Q: Piger la 1ère carte du «General Store»

K: Chaque adversaire vous donne 2\$

A: Chaque adversaire vous donne 1 pépite

Fin de partie lorsque :

- Il n'y a plus de Pépites dans la Mine d'or.
- Tous les Titres de propriété ont été distribués.

