

# DICE TOWN

LUDOVIC MAUBLANC - BRUNO CATHALA



## CHALLENGE SOLO

Un jeu de Bruno Cathala et Ludovic Maublanc  
Illustré par Piérô La lune  
Édité par Matagot

Challenge Solo par Sylvain | SoloGames

## INTRODUCTION

Les frères Wallach ont pris le contrôle d'une petite ville de l'ouest sauvage américain en trichant aux jeux. Serez-vous capable de battre ces deux tricheurs et devenir le personnage le plus influent de DICE TOWN en cumulant les pépites d'or, les dollars, les titres de propriétés et les équipements.

Les règles s'appliquent en général pour vous mais sont différentes pour ces deux fieffés tricheurs.

## LES FRERES WALLACH

Le deck des frères Wallach est composé de vingt-sept cartes.

Comme ils ne peuvent pas s'empêcher de tricher, ils sortent toujours de leur manche des cartes composées de trois dés identiques, des cartes composées d'une main de poker gagnante ou une carte pour soudoyer le DOC BADLUCK.

|                      |                                                                           |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <b>GOLD MINE</b>     | Carte composée de trois dés de poker 9 et deux dés de poker à lancer.     |
| <b>BANK</b>          | Carte composée de trois dés de poker 10 et deux dés de poker à lancer.    |
| <b>GENERAL STORE</b> | Carte composée de trois dés de poker VALET et deux dés de poker à lancer. |
| <b>SALOON</b>        | Carte composée de trois dés de poker DAME et deux dés de poker à lancer.  |
| <b>SHERIFF</b>       | Carte composée de trois dés de poker ROI et deux dés de poker à lancer.   |
| <b>TOWN HALL</b>     | Carte composée d'une main de poker et cinq dés de poker à lancer.         |
| <b>DOC BADLUCK</b>   | Carte composée d'une pioche.                                              |



## TOUR DE JEU

Les frères Wallach retournent leur première carte mais ne lancent pas leurs dés (*seulement après la fin de votre tour*).

Pour la carte DOC BADLUCK, ils piochent une carte (*pas de lancer de dés*).

A votre tour, les frères Wallach vous autorisent à secouer et relever votre gobelet deux fois (*appliquer la règle en dépensant quelques dollars pour obtenir une meilleure combinaison*).

Une troisième fois vous sera permise en leur offrant une pépite d'or.

Une fois que vous avez dévoilée votre combinaison finale, les frères Wallach jettent leurs dés (*deux dés ou cinq dés suivant la carte révélée*).

Résoudre les actions conformément à la règle.

Les cartes GOLD MINE, BANK, GENERAL STORE, SALOON et SHERIFF sont composées de trois dés de poker déjà acquises au frère Wallach. Ils lancent deux dés de poker supplémentaires qui viendront augmenter leur supériorité (*plus de dé d'une valeur que vous*) et révéler ou pas de nouvelles actions.

La carte TOWN HALL composée d'une main de poker attribue toujours un titre de propriété aux frères Wallach. Ils lancent cinq dés de poker leur permettant de révéler des AS afin d'acquérir d'autres titres de propriété ou révéler de nouvelles actions.

La carte DOC BADLUCK leur permet de tirer une carte de la pioche.

## FIN DU JEU

Fin du jeu et points de victoire conformément à la règle.

Vous pouvez augmenter la durée de la partie à deux conditions de fin de partie (*Il n'y a plus de pépites d'or et tous les titres de propriétés distribués*).

## FAQ

En cas d'égalité sur une action, aucun joueur ne gagne. 2 dollars de la pioche sont attribués à la diligence.

Les actions des cartes tirées par les frères Wallace (*cartes GENERAL STORE et DOC BADLUCK*) seront immédiatement jouées ou défaussées s'ils ne peuvent pas les réaliser.

Pour l'action du SALOON, mélanger les cartes de votre main ou des frères Wallace et piochez en une au hasard (*ou autant de cartes que de REINE*).

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**GOLD MINE**



et lance deux dés

**BANK**



et lance deux dés

**BANK**



et lance deux dés

**BANK**



et lance deux dés



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**

**BANK**



et lance deux dés

**BANK**



et lance deux dés

**SALOON**



et lance deux dés

**SALOON**



et lance deux dés

**SALOON**



et lance deux dés

**SALOON**



et lance deux dés

**GENERAL  
STORE**



et lance deux dés

**GENERAL  
STORE**



et lance deux dés

**GENERAL  
STORE**



et lance deux dés



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**

GENERAL  
SCORE



et lance deux dés

SHERIFF



et lance deux dés

SHERIFF



et lance deux dés

SHERIFF



et lance deux dés

TOWN HALL



MAIN AU POKER

lance les dés pour  
compter les 

TOWN HALL



MAIN AU POKER

lance les dés pour  
compter les 

TOWN HALL



MAIN AU POKER

lance les dés pour  
compter les 

TOWN HALL



MAIN AU POKER

lance les dés pour  
compter les 

DOC BADLUCK



PLOCHE



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**



**WALLACH  
BROTHERS**