
Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco

01

Qu'est-ce que la règle des 20-20-20 ?

A) Une technique recommandée pour réduire les effets néfastes de l'utilisation prolongée des écrans sur la vision

B) Une technique de jeu pour gagner à Super Mario

C) Une technique pour partager 60 en 3 parts

Hyperco

02

Que désigne-t-on par temps d'écran ?

A) Toutes les activités effectuées sur un appareil électronique disposant d'un écran

B) La durée nécessaire pour allumer l'écran d'un appareil électronique

C) La vitesse d'affichage des informations sur un appareil électronique

Hyperco

03

Quelle quantité d'eau est nécessaire pour fabriquer un ordinateur portable de 2 kg ?

A) 15 litres

B) 500 litres

C) 1 500 litres

Hyperco

04

Quelle est la durée moyenne d'utilisation d'un téléphone portable ?

A) 1,5 an

B) 2,5 ans

C) 3,5 ans

Hyperco

05

Qu'est-ce que l'obsolescence programmée ?

A) Une panne causée par l'utilisateur

B) Une stratégie pour raccourcir la durée de vie d'un produit

C) Une garantie prolongée offerte par le fabricant

Hyperco

06

Quelle matière première est utilisée dans la fabrication d'un téléphone portable ?

A) De l'or

B) De l'uranium

C) Du bois

Hyperco

07

Dans quel pays sont fabriqués la plupart de nos téléphones portables ?

A) États-Unis

B) Chine

C) France

Hyperco

08

Qu'est-ce qui a le plus d'impact environnemental ?

A) Un appel téléphonique audio

B) Un appel vidéo

C) C'est équivalent pour l'appel audio et l'appel vidéo

Hyperco

09

Parmi ces équipements informatiques, quel est celui qui consomme le plus d'énergie sur une même durée d'utilisation ?

A) Une console de jeux vidéo

B) Une box Internet

C) Un ordinateur portable


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco

10

Qu'est-ce que le recyclage d'un téléphone portable ?

A) Une opération qui consiste à récupérer les matières utilisées pour sa fabrication pour les réutiliser

B) Une opération qui consiste à réutiliser le téléphone après l'avoir réparé

C) Une opération qui consiste à revendre son téléphone pour que quelqu'un d'autre l'utilise en l'état

Hyperco

11

Combien de temps faut-il pour qu'un téléphone portable se décompose dans la nature ?

A) 5 ans

B) 100 ans

C) 1 000 ans

Hyperco

12

Quels sont les impacts potentiels du temps passé sur les écrans ?

A) Un nombre de camarades plus important

B) Des troubles de la santé

C) Des journées moins longues

Hyperco

13

Faut-il garder toutes les photos prises avec ton téléphone ?

A) Oui, car plus il y a de photos, mieux c'est

B) Non, il vaut mieux trier pour éviter de gaspiller de l'espace et de l'énergie

C) Oui, car ton téléphone a de la mémoire infinie

Hyperco

14

Quel pourcentage de Français possède un smartphone en 2024 ?

A) 30 %

B) 60 %

C) 91 %

Hyperco

15

Parmi les moins de 40 ans, quel pourcentage juge leur temps d'écran excessif ?

A) 37 %

B) 53 %

C) 80 %

Hyperco

16

Que faisons-nous sur Internet en grande majorité ?

A) Jouer aux jeux vidéo

B) Communiquer

C) Regarder des vidéos

Hyperco

17

Quel pourcentage de la consommation électrique de la France est lié au numérique ?

A) 1 %

B) 11 %

C) 31 %

Hyperco

18

Qu'est-ce que l'obsolescence psychologique ?

A) Quand on jette un objet qui marche encore parce qu'il nous semble démodé

B) Quand un psychologue nous dit de jeter nos affaires

C) Quand on a peur que nos objets nous rendent malades


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco

19

Quand faut-il débrancher le chargeur de ton téléphone ?

A) Dès que la batterie atteint 80 %

B) Dès que la batterie atteint 100 %

C) Après 24 heures de charge, pour être sûr

Hyperco

20

Que se passe-t-il si tu laisses vingt onglets ouverts dans ton navigateur ?

A) Ton appareil utilise plus de mémoire et d'énergie, même quand tu ne regardes pas ces onglets

B) Le navigateur met automatiquement ces onglets en veille, donc ils ne consomment plus aucune énergie

C) Garder de nombreux onglets ouverts améliore la connexion Internet parce qu'ils maintiennent la ligne active

Hyperco

21

Quel geste réduit le plus la pollution quand tu regardes des vidéos sur un petit écran ?

A) Tourner ton appareil en mode portrait

B) Mettre le son au minimum

C) Choisir une qualité 480p plutôt que 4K

Hyperco

22

Pour écouter ta playlist sans trop polluer, quel est le meilleur geste ?

A) Télécharger les morceaux en Wi-Fi puis écouter hors ligne

B) Laisser le streaming tourner en boucle même quand tu n'écoutes plus

C) Mettre le son au maximum pour mieux entendre les paroles

Hyperco

23

Qu'entend-on par sobriété numérique ?

A) Utiliser le numérique le plus possible pour être moderne

B) Utiliser le numérique de façon responsable en réduisant ses impacts sur l'environnement

C) Arrêter complètement d'utiliser tous les appareils numériques

Hyperco

24

Quelle est la principale cause de l'impact environnemental des téléviseurs ?

A) Le nombre de chaînes qu'ils reçoivent

B) Le temps qu'on passe à les regarder chaque jour

C) La taille de plus en plus grande des écrans

Hyperco

25

En 2025, combien de satellites Starlink tournent autour de la Terre ?

A) Environ 750

B) Environ 7 500

C) Environ 75 000

Hyperco

26

Combien de métaux différents faut-il pour fabriquer un téléphone portable de type smartphone ?

A) 4

B) 12

C) 50

Hyperco

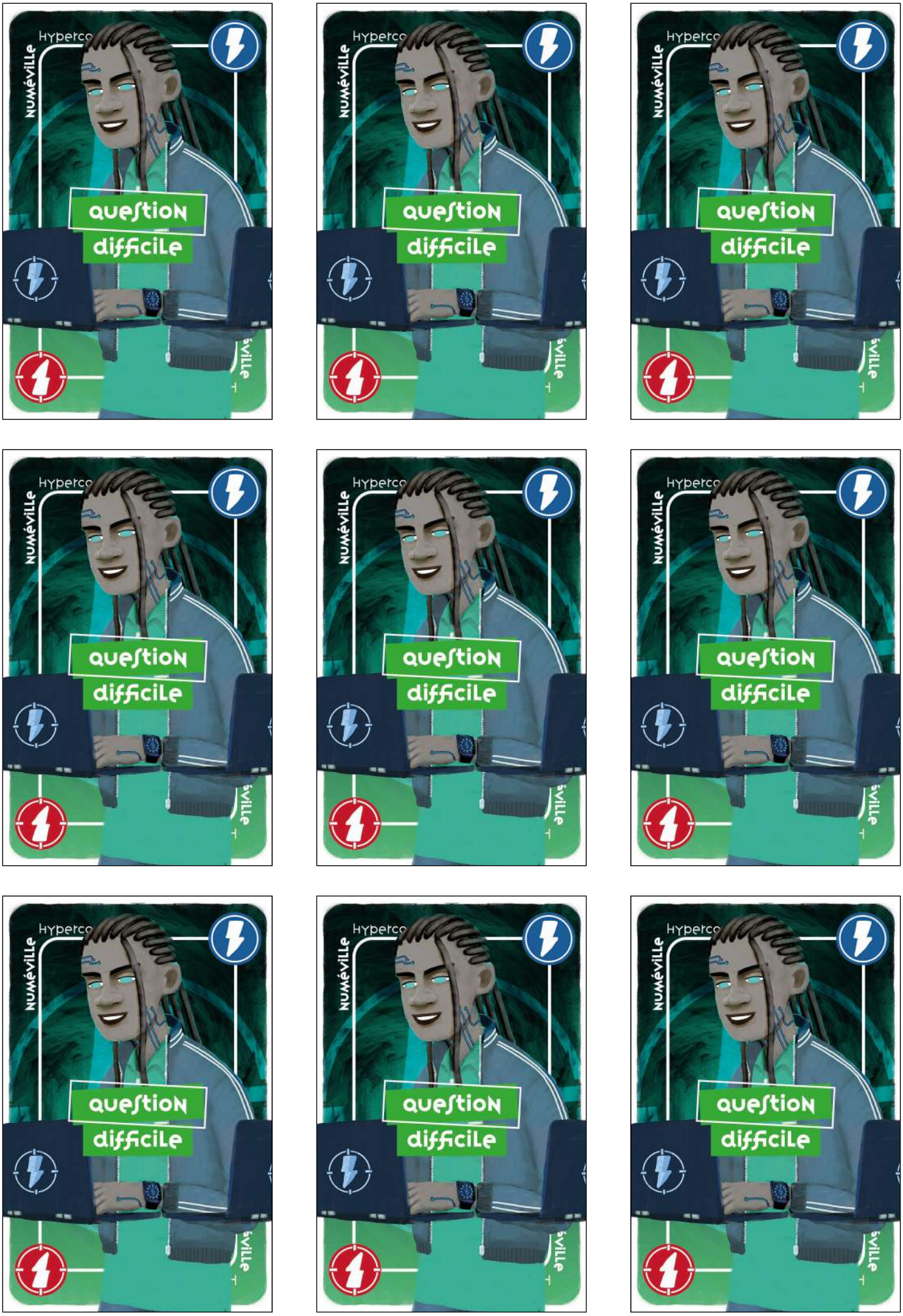
27

Qu'est-ce qu'un Paxophone ?

A) Un smartphone modulable, conçu pour être réparé et personnalisé par l'utilisateur

B) Un téléphone qu'il faut assembler soi-même à partir de composants électroniques basiques

C) Un modèle de téléphone haut de gamme, produit en édition limitée


Hyperco
Numéville
question
difficile

Hyperco

28

Quelle affirmation est correcte ?

A) Lorsque j'utilise un appareil numérique, mon impact environnemental change en fonction de ma localisation

B) Mon impact environnemental ne change pas en fonction de ma localisation

C) Je n'ai pas d'impact environnemental

Hyperco

29

Que désigne-t-on par « terres rares » ?

A) Des lieux réservés pour l'activité de l'industrie numérique

B) Des espaces géographiques préservés de la pollution

C) Des métaux stratégiques nécessaires à la fabrication des équipements numériques

Hyperco

30

Si le numérique était un pays, il produirait autant de gaz à effet de serre que ... ?

A) 1,5 fois la France

B) 5,5 fois la France

C) 8,5 fois la France

Hyperco

31

Sachant qu'il y a environ 8 milliards d'habitants dans le monde, combien d'équipements utilisateurs (smartphones, ordinateurs, tablettes, etc.) existent-ils à l'échelle mondiale ?

A) 50,5 millions

B) 23 milliards

C) 30,5 milliards

Hyperco

32

Laquelle de ces propositions est vraie ?

A) La fabrication d'un ordinateur portable pollue moins que son recyclage

B) La fabrication d'un ordinateur portable pollue autant que sa distribution

C) La fabrication d'un ordinateur portable pollue davantage que son utilisation

Hyperco

33

Quelle est la différence de consommation d'énergie entre le Wi-Fi et la 4G/5G ?

A) Le Wi-Fi consomme légèrement moins d'énergie que la 4G/5G

B) Le Wi-Fi consomme environ dix fois moins d'énergie que la 4G/5G

C) La 4G et la 5G consomment moins d'énergie que le Wi-Fi lorsque le signal est faible

Hyperco

34

Quel est le poids des ressources nécessaires à la fabrication d'un ordinateur de 2 kg ?

A) 10 kg

B) 300 kg

C) 800 kg

Hyperco

35

Quelle quantité de déchets électroniques a été générée dans le monde en 2022 ?

A) 6 tonnes

B) 6,2 millions de tonnes

C) 62 millions de tonnes

Hyperco

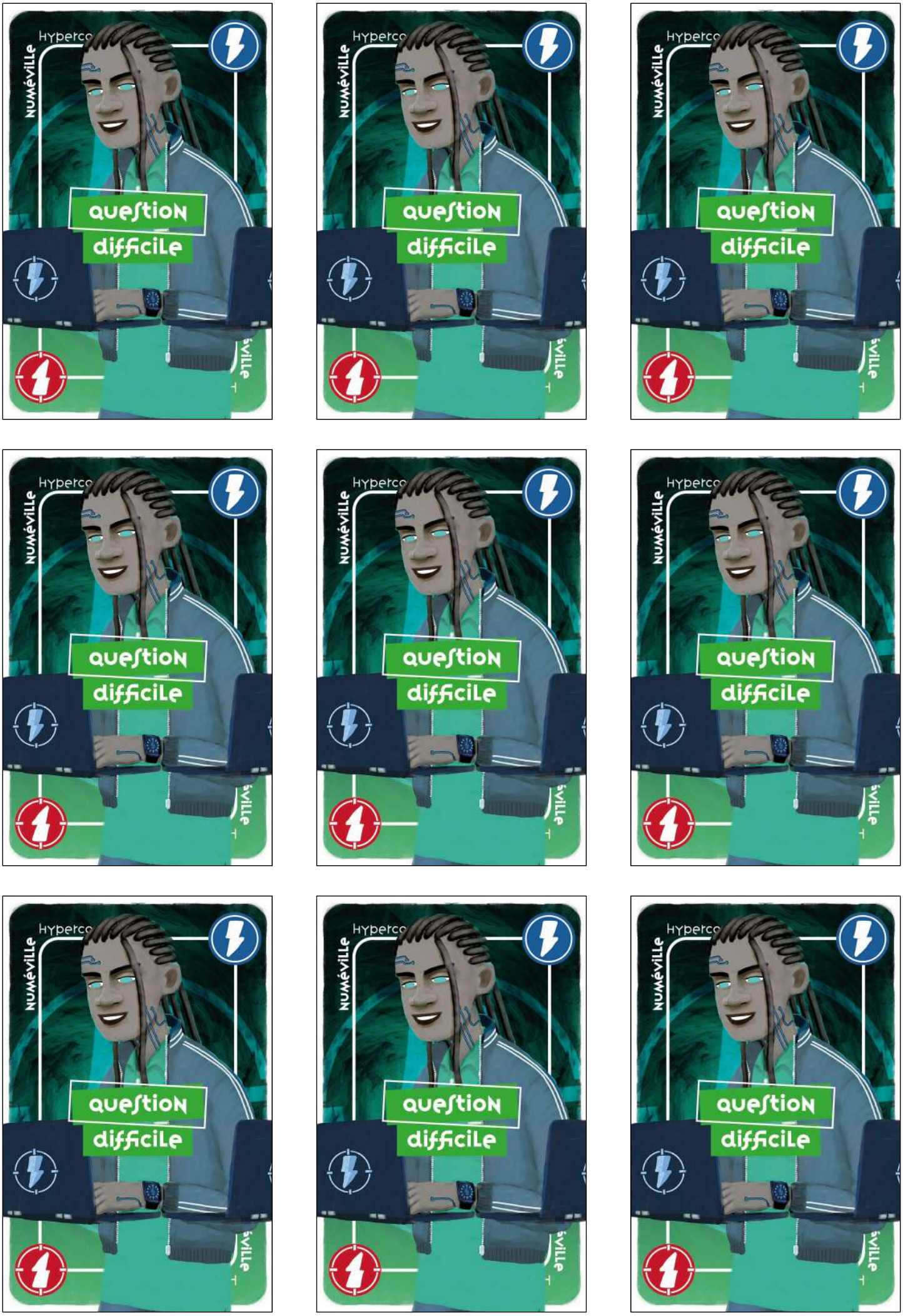
36

Quelle est la définition de l'Internet des objets (IoT) ?

A) Des appareils du quotidien connectés à Internet et qui échangent des données entre eux

B) Un réseau social réservé aux objets technologiques

C) Des robots programmés pour remplacer toutes les machines dans une usine


Hyperco
Numéville
question
difficile

Hyperco

37

En France, combien de temps un adolescent utilise-t-il son téléphone par jour, en dehors du temps scolaire ?

A) 1 à 2 heures
B) 3 à 4 heures
C) 5 à 6 heures

Hyperco

38

Que deviennent souvent les vieux appareils jetés n'importe où ?

A) Ils sont démontés proprement sans pollution
B) Ils finissent dans des décharges à ciel ouvert, polluant sol et eau
C) Ils attendent des décennies dans des entrepôts avant d'être recyclés

Hyperco

39

Le plus souvent, comment transitent les échanges par Internet ?

A) Par des antennes
B) Par des satellites
C) Par des câbles sous-marins

Hyperco

40

Que désigne-t-on par « Dark Pattern » ?

A) Une technique de manipulation pour piéger les utilisateurs
B) Un algorithme utilisé pour personnaliser l'affichage d'un site
C) Un composant informatique à peine visible à l'œil nu

Hyperco

41

Quel est le pays où le temps d'écran est le plus important ?

A) La France
B) La Chine
C) L'Afrique du Sud

Hyperco

42

Qu'est-ce qu'un ordinateur Low-Tech ?

A) Un ordinateur obsolète en termes de fonctionnalités
B) Un ordinateur spécialisé pour le calcul scientifique
C) Un ordinateur conçu pour être utile, durable et accessible

Hyperco

43

Que désigne le terme « nomophobie » ?

A) La peur d'être séparé de son téléphone
B) L'anxiété liée à la perte de connexion Internet
C) La peur de manquer une notification importante

Hyperco

44

Que désigne le terme « fracture numérique » ?

A) La casse d'équipements numériques
B) Une mine spécialisée dans les métaux utilisés pour le numérique
C) Un accès inégal aux technologies numériques

Hyperco

45

Que sont « les minerais de sang » ?

A) Des minerais dont l'exploitation finance ou alimente des conflits
B) Des minerais extraits dans des zones où les conditions de travail sont dangereuses
C) Des minerais très rares utilisés dans des dispositifs militaires


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


Hyperco
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile

Hyperco

46

Parmi ces propositions, laquelle a le plus d'impact sur l'environnement (ressources, énergie...) ?

A) Les équipements utilisateurs (ordinateurs, téléphones...)

B) Les réseaux (câbles, antennes...)

C) Les datacenters (serveurs...)

Hyperco

47

Que désigne-t-on par « Wearable » ?

A) Un jeu vidéo en équipe dont le but est de sauver la planète

B) Un vêtement ou un accessoire comportant des éléments informatiques et électroniques avancés

C) Un vêtement durable

Hyperco

48

Que désigne l'ACV ?

A) Algorithme de Choix de Vecteur

B) Antivirus de Chaîne Vidéo

C) Analyse de Cycle de Vie

Hyperco

49

Qu'est-ce que le trafic de déchets électroniques ?

A) L'envoi illégal de vieux téléphones et ordinateurs vers des pays sans structures pour les recycler

B) Le fait de vendre du matériel numérique sans fournir la garantie obligatoire

C) L'achat de composants électroniques contrefaits sur des sites non officiels

Hyperco

50

Où sont stockés tes fichiers quand tu utilises le « cloud » ?

A) Sur le disque dur de ton ordinateur

B) Sur des serveurs accessibles via Internet

C) Dans un satellite en orbite

Stalky

51

Faut-il accepter toutes les demandes d'« amis » sur les réseaux sociaux ?

A) Oui, pour avoir plus de likes

B) Non, seulement celles des amis qu'on connaît

C) Oui, si leur photo de profil est sympa

Stalky

52

Les réseaux sociaux sont :

A) Toujours sûrs

B) Utilisés seulement par les adultes

C) Parfois dangereux si on ne fait pas attention

Stalky

53

Combien de snaps sont envoyés chaque minute par les utilisateurs de Snapchat dans le monde ?

A) Des dizaines

B) Des milliers

C) Des millions

Stalky

54

Quelle est la bonne attitude à avoir si un inconnu t'écrit un message sur un réseau social ?

A) Tu réponds gentiment pour voir ce qu'il veut

B) Tu supprimes ton compte tout de suite

C) Tu bloques la personne et en parles à un adulte de confiance


stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky

55

Si tu vois une vidéo choquante ou violente sur un réseau social, que dois-tu faire ?

A) L'envoyer à tes amis pour leur montrer

B) La signaler à la plateforme et en parler à un adulte

C) L'ignorer et continuer à faire défiler

stalky

56

Que peut-il arriver si un ado tombe par accident sur des images pornographiques sur Internet ?

A) Rien de grave, il oubliera vite

B) Cela peut le troubler et avoir des conséquences sur son développement personnel

C) Il n'y a pas de risque si l'exposition dure moins de 5 minutes

stalky

57

Que fait une « bulle de filtre » quand tu utilises Internet ?

A) Elle empêche les virus d'entrer dans ton ordinateur

B) Elle choisit pour toi des infos et des vidéos que tu aimes déjà

C) Elle fait apparaître des bulles colorées sur ton écran

stalky

58

À partir de quel âge un enfant peut-il regarder les écrans ?

A) Dès la naissance, avec des vidéos éducatives

B) À partir de 2 ans, avec un maximum de 2 heures par jour

C) C'est déconseillé avant 6 ans

stalky

59

Que fait un influenceur ?

A) Il crée des virus

B) Il partage des contenus pour divertir ou vendre des produits

C) Il protège les internautes

stalky

60

Qu'est-ce qu'une fake news ?

A) Une blague

B) Une fausse information partagée comme si elle était vraie

C) L'actualité principale du jour

stalky

61

Une photo peut-elle être truquée ?

A) Seulement si elle est floue

B) Non

C) Oui, grâce à des applications ou logiciels

stalky

62

Peut-on supprimer une publication qu'on a postée sur les réseaux sociaux ?

A) Non

B) Oui

C) Seulement si elle a été vue

stalky

63

Quelle est l'une des caractéristiques du cyberharcèlement ?

A) Une dispute passagère

B) Des messages malveillants répétés sur Internet

C) Un désaccord sur un jeu


stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky
NUMÉVILLE
question
facile

stalky

64

Quel est le bon réflexe si tu vois quelqu'un se faire harceler en ligne ?

A) L'ignorer

B) Soutenir la victime, en parler à un adulte et signaler les contenus

C) Rire avec les autres

stalky

65

Pourquoi ne faut-il pas partager des photos gênantes d'une autre personne ?

A) Parce que ça peut lui faire du mal et c'est interdit par la loi

B) Parce que ça prend de la place sur ton téléphone

C) Parce que ça pourrait lui rapporter des abonnés

stalky

66

Peut-on aller en prison pour cyberharcèlement ?

A) Non, ce n'est pas grave

B) Oui, c'est puni par la loi

C) Seulement si plus de 10 personnes participent

stalky

67

Quel est le principal objectif du contrôle parental ?

A) Empêcher les enfants d'utiliser Internet

B) Protéger les enfants des contenus inappropriés en ligne

C) Surveiller toutes les activités numériques des parents

stalky

68

Qu'est-ce que l'accessibilité numérique ?

A) Des applications qui s'ouvrent en moins d'une seconde pour aller plus vite

B) Des sites Internet et applications conçus pour que tout le monde puisse les utiliser

C) Des jeux vidéo qu'on ne peut lancer que la nuit pour économiser de l'énergie

stalky

69

Qu'est-ce qu'une publicité cachée sur les réseaux sociaux ?

A) C'est quand une vidéo ne montre pas de produit du tout

B) C'est quand un influenceur parle d'un produit comme s'il l'aimait vraiment, mais qu'en fait, il est payé pour le faire

C) C'est une publicité qui apparaît seulement le soir après 20h

stalky

70

Que se passe-t-il si tu écris des messages méchants ou racistes sur Internet ?

A) Rien du tout, car c'est juste sur Internet

B) Tu peux avoir des problèmes avec la police et tes parents peuvent payer une amende

C) C'est autorisé tant que tu effaces le message après

stalky

71

Quels paramètres des réseaux sociaux te permettent de choisir qui peut voir tes publications ?

A) Les paramètres de confiance

B) Les paramètres de concurrence

C) Les paramètres de confidentialité

stalky

72

Quand tu vois un challenge qui te semble marrant mais un peu dangereux sur Internet...

A) Tu dois le faire immédiatement pour montrer ton courage à tes amis

B) Tu dois le partager avec tes amis pour qu'ils le voient aussi

C) Tu ne dois pas le reproduire ni le partager


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


stalky
NUMÉVILLE
question
facile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky

73

Pourquoi partage-t-on énormément de selfies sur les réseaux sociaux ?

A) Parce que c'est plus facile que d'utiliser un appareil photo normal

B) Pour montrer qu'on a le dernier téléphone à la mode

C) Pour recevoir des « likes » et se sentir acceptés par nos amis

stalky

74

En moyenne, combien de fois consultons-nous notre téléphone par jour ?

A) 30 fois

B) 144 fois

C) Plus de 300 fois

stalky

75

Quel est l'âge moyen d'un joueur de jeux vidéo en France ?

A) 5 ans

B) 12 ans

C) 39 ans

stalky

76

Quel est le temps moyen passé par une personne chaque jour sur les réseaux sociaux dans le monde en 2024 ?

A) Moins de 30 minutes

B) Environ 1 heure

C) Plus de 2 heures 30 minutes

stalky

77

Qu'est-ce que le « doxing » ?

A) Publier des informations trouvées en ligne sans en vérifier la source

B) Partager des données accessibles publiquement sans demander l'autorisation

C) Révéler des informations privées d'une personne sans son accord

stalky

78

Pourquoi ne faut-il pas partager des photos de soi sur les réseaux sociaux ?

A) Parce que ces photos peuvent être utilisées sans ton accord

B) Parce que les réseaux sociaux interdisent systématiquement la publication de photos personnelles

C) Parce que partager des photos empêche de supprimer définitivement son compte plus tard

stalky

79

Quel site Internet a été créé pour lutter contre les fake news ?

A) Vera

B) Canva

C) Discord

stalky

80

Si un service est gratuit, comme une application ou un réseau social, cela veut dire :

A) Que c'est un cadeau du fondateur

B) Que c'est gratuit parce que personne ne l'utilise

C) Que tu « payes » avec tes données

stalky

81

Que fait la dopamine dans ton cerveau quand tu utilises les réseaux sociaux ?

A) Elle t'aide à te souvenir de tes mots de passe

B) Elle te donne une sensation de plaisir qui te donne envie de continuer

C) Elle rend ton écran plus lumineux


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky

82

Si ton petit ami ou ta petite amie te demande de lui envoyer une photo intime, que dois-tu faire ?

A) Accepter si la conversation est privée et sécurisée

B) Lui proposer d'en parler en personne pour mieux comprendre son intention

C) Refuser et lui expliquer les risques

stalky

83

Qu'est-ce que l'économie de l'attention ?

A) Une économie qui fait attention à toi, à ta bonne santé

B) Une économie qui cherche à capter et contrôler ton attention

C) Une économie qui cherche à ce que tu fasses attention aux autres

stalky

84

En 2024, quelle part de la population mondiale utilise les réseaux sociaux ?

A) 25 %

B) 62 %

C) 70 %

stalky

85

Comment se propagent les fake news ?

A) Plus lentement que de véritables informations

B) À la même vitesse

C) Plus rapidement que de véritables informations

stalky

86

Que signifie « FOMO » ?

A) Une tendance qui consiste à suivre toutes les nouveautés publiées sur les réseaux sociaux

B) La peur de manquer quelque chose

C) Une fonctionnalité qui envoie plus de notifications pour encourager l'activité en ligne

stalky

87

Quel outil permet de vérifier si une image est truquée ?

A) Un logiciel qui mesure la résolution de l'image

B) Un logiciel de retouche pour augmenter la netteté

C) Une recherche d'image inversée

stalky

88

Qui sont les « travailleurs du net » ?

A) Des personnes qui passent leur journée à jouer aux jeux vidéo

B) Des personnes qui réparent les ordinateurs cassés

C) Des personnes qui modèrent les contenus, nettoient les données ou programment des algorithmes

stalky

89

À quoi sert un hashtag (#) ?

A) À mettre en avant l'émotion principale d'un message

B) À indiquer l'ordre des publications dans un fil de discussion

C) À regrouper des publications sur un même sujet

stalky

90

Puis-je partager sur les réseaux sociaux un message qu'un camarade m'a envoyé ?

A) Oui bien sûr, ça vient de mon copain

B) Oui, d'ailleurs, je partage systématiquement tous les messages que je reçois

C) Non, un message échangé entre deux personnes est privé


stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky
NUMÉVILLE
question
difficile

stalky

91

Quel est l'usage principal de TikTok ?

A) Communiquer avec la famille et les amis

B) Consulter des contenus divertissants

C) Publier ou partager des photos ou vidéos

stalky

92

Qu'est-ce que le « doomscrolling » ?

A) Lire plein de mauvaises nouvelles sans s'arrêter

B) Faire défiler son fil d'actualité très rapidement pour voir un maximum de publications

C) Rechercher uniquement des contenus choquants ou sensationnels

stalky

93

Qu'est-ce qu'un « bot » ?

A) Un jeu

B) Un utilisateur très sympa

C) Un robot qui envoie des messages automatiquement

stalky

94

Qu'est-ce que le droit à l'oubli numérique ?

A) Le droit d'oublier ses mots de passe

B) Le droit de demander la suppression d'informations personnelles sur Internet

C) Le droit de jouer à des jeux en ligne sans limite

stalky

95

Comment savoir si une information est vraie ou fausse ?

A) Vérifier qui publie l'information et la comparer avec d'autres sources fiables

B) Faire confiance à une information si elle provient d'un compte certifié ou très suivi

C) Se fier au ton de l'article : s'il paraît sérieux, c'est qu'il est vrai

stalky

96

Que fait un modérateur en ligne ?

A) Il lit les messages et supprime ceux qui enfreignent les règles pour garder un espace sûr et respectueux

B) Il publie des publicités automatiques pour augmenter les revenus du site Internet

C) Il accélère la connexion Internet de tous les utilisateurs

stalky

97

Qui peut-on appeler les « oubliées du numérique » ?

A) Les femmes, parce qu'elles sont souvent moins présentes dans ces métiers

B) Les personnes qui n'aiment pas utiliser les ordinateurs

C) Les machines anciennes qu'on ne répare plus

stalky

98

Qu'est-ce que le « sharenting » ?

A) Partager des conseils ou des avis sur des produits pour enfants

B) Suivre le quotidien de familles influentes sur les réseaux sociaux

C) Quand les parents publient des infos / photos de leurs enfants sur les réseaux sociaux

stalky

99

Lequel de ces réseaux était le plus utilisé chez les 13-18 ans en 2023 ?

A) TikTok

B) Instagram

C) Snapchat


question
facile


question
facile


stalky
question
difficile


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile

stalky

100

C'est quoi la « bro culture » qu'on retrouve parfois dans les entreprises tech ?

A) Une ambiance « entre mecs » où ceux qui ne rentrent pas dans le groupe, surtout les filles, peuvent être mis de côté ou rabaissés

B) Des ingénieurs qui réparent du vieux matériel informatique pour le donner

C) Une nouvelle méthode de travail en équipe pour chasser les bugs informatiques

datata

101

Est-ce que l'IA a besoin de données pour fonctionner ?

A) Oui, les systèmes d'IA sont entraînés sur des informations existantes

B) Non, il faut uniquement de l'électricité pour faire fonctionner les IA

C) Non, l'IA dispose de toutes les connaissances et n'a pas besoin d'apprendre

datata

102

Qu'est-ce qu'une donnée personnelle ?

A) Un objet qu'on m'a donné

B) Une information qui permet d'identifier une personne

C) Une information que je suis seul à connaître

datata

103

Qu'est-ce qu'un bit ?

A) Un type de virus informatique

B) Un petit ordinateur portable

C) La plus petite unité d'information en informatique

datata

104

À quoi servent les traceurs cachés, appelés aussi cookies, sur les sites Internet ?

A) Télécharger et visualiser le contenu de la page

B) Se souvenir des différentes actions que tu as effectuées sur la page

C) Ils ne servent à rien

datata

105

Est-ce que l'IA engendre une consommation d'eau importante pour fonctionner ?

A) L'IA est virtuelle, elle ne consomme pas d'eau

B) Les concepteurs ont créé des technologies qui permettent de préserver les ressources

C) En 2027, l'IA consommera l'équivalent de 4 à 6 fois la consommation annuelle en eau du Danemark

datata

106

Est-ce que l'IA peut se tromper ?

A) Oui, si elle a été entraînée avec des informations qui étaient incorrectes

B) Non, parce qu'elle connaît tout ce qui existe sur Internet

C) Non, car les ordinateurs ne font jamais d'erreur

datata

107

À quelle époque commence-t-on à entendre parler d'IA ?

A) Dans les années 1950

B) Depuis que les smartphones existent

C) Depuis la création de TikTok

datata

108

Est-ce que je peux utiliser l'IA pour faire mes devoirs à ma place ?

A) Oui, demain nous n'aurons plus besoin de faire nos devoirs

B) Non, l'IA ne doit pas faire mes devoirs à ma place, mais elle peut m'aider à construire et approfondir ma réflexion

C) Non, on ne doit jamais se servir de l'IA


question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

question
facile

datata

109

Quels types de ressources consomme une IA ?

A) De l'eau, de l'électricité et des métaux

B) De l'air

C) De la lumière

datata

110

Qu'est-ce qu'une hallucination algorithmique ?

A) C'est quand tu crois voir une image sur l'écran alors qu'elle n'existe pas

B) C'est quand tu as l'impression que ton téléphone vibre alors que ce n'est pas le cas

C) C'est une réponse fausse ou trompeuse qui est présentée comme une vérité par l'intelligence artificielle

datata

111

Qu'est-ce qu'un hackathon ?

A) Un virus informatique très dangereux qui attaque les ordinateurs

B) Un événement où des équipes créent rapidement des projets numériques

C) Un jeu vidéo où l'on doit pirater des systèmes

datata

112

Un assistant vocal fonctionne grâce à :

A) De la magie noire

B) La reconnaissance vocale et le traitement automatique du langage

C) Une personne bien cachée qui te répond

datata

113

Qui sont les GAFAM ?

A) Une équipe de super-héros du numérique

B) Des entreprises très puissantes sur Internet

C) Des lutins qui gèrent les mails

datata

114

Une empreinte numérique, c'est :

A) Une trace de doigt sur ton écran

B) Une trace laissée par tout ce que tu fais en ligne

C) Une information enregistrée seulement quand tu acceptes une notification

datata

115

Les pseudonymes te protègent :

A) De tous les dangers

B) Partiellement, surtout si tu révèles quand même des infos personnelles

C) Totalement, même si tu partages ton adresse

datata

116

Quand une IA génère une réponse, sur quoi se base-t-elle principalement ?

A) Sur des millions de médias (textes, images, sons) créés par des humains

B) Sur Wikipédia

C) Sur des éléments qu'elle invente complètement toute seule

datata

117

Qu'est-ce qu'une « smart city » (ville intelligente) ?

A) Une ville où tous les habitants sont très intelligents

B) Une ville qui utilise Internet et des capteurs pour mieux fonctionner et aider ses habitants

C) Une ville où les robots ont remplacé tous les humains pour diriger la ville


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile


question
facile


question
difficile


question
facile


question
facile

datata

118

Que peut révéler l'analyse des métadonnées de tes photos ?

A) Le nombre de likes que tu vas recevoir

B) Ta localisation exacte, l'heure, le type d'appareil et bien plus

C) L'âge de la personne sur la photo

datata

119

Quelle est la principale différence entre une IA classique et une IA générative ?

A) L'IA générative fait apparaître des objets dans la vraie vie

B) L'IA générative fonctionne uniquement quand il fait nuit

C) L'IA générative peut créer du contenu nouveau, l'IA classique ne fait qu'analyser

datata

120

Qu'est-ce que les Small Language Models (SLM) ?

A) Des mini-robots qui parlent avec une petite voix

B) Des programmes pour apprendre les langues étrangères

C) Des modèles d'IA compacts qui fonctionnent sur smartphones et ordinateurs

datata

121

Qui était Ada Lovelace ?

A) Une influenceuse célèbre sur les réseaux sociaux

B) La première programmeuse de l'histoire

C) Un robot inventé pour aider les scientifiques

datata

122

Qu'est-ce qu'un prompt ?

A) Un type d'ordinateur très rapide spécialisé dans l'IA

B) Une instruction ou question qu'on donne à une IA pour obtenir une réponse

C) Un logiciel qui protège l'IA contre les virus

datata

123

Qu'est-ce que la « Digi-romance » ou romance digitale ?

A) Un nouveau type de jeu vidéo sur l'amour

B) Une application pour rencontrer des personnes en ligne

C) Des relations amoureuses ou amicales avec des personnages créés par IA

datata

124

Pourquoi parle-t-on de big data ?

A) Parce que les ordinateurs sont de plus en plus gros

B) Parce que les disques durs prennent beaucoup de place

C) Parce qu'on produit énormément de données chaque jour

datata

125

En quoi consiste le métier de data journaliste ?

A) À créer des fausses informations à partir de données inventées

B) À analyser des données pour révéler des informations importantes

C) À réparer les ordinateurs des journalistes quand ils tombent en panne

datata

126

Où peut-on trouver de l'IA ?

A) Dans les recommandations de vidéos et de contenus personnalisés

B) Uniquement dans les robots industriels très spécialisés

C) Uniquement dans les superordinateurs utilisés par les scientifiques


question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

datata

127

Combien de temps les images de vidéosurveillance peuvent-elles être conservées ?

A) 1 mois maximum

B) 3 mois maximum

C) Éternellement

datata

128

En matière d'IA, qu'est-ce qu'un biais ?

A) Un outil de mesure

B) Une erreur de jugement

C) Une réponse trop longue

datata

129

L'IA apprend grâce à des données étiquetées. Lequel de ces exemples est une donnée étiquetée utile pour l'IA ?

A) Un livre avec un marque-page à la page 127

B) Un enregistrement audio de musique rock avec l'étiquette « rock »

C) Une clé USB avec un porte-clés coloré

datata

130

Qu'est-ce que l'Open data ?

A) Des données accessibles librement pour être consultées et réutilisées

B) Des données partagées seulement entre administrations publiques

C) Des données publiées en ligne mais réservées à un usage commercial

datata

131

Qu'est-ce qu'un data center ?

A) Un outil de géolocalisation des centres commerciaux

B) Une installation physique conçue pour héberger les données d'une ou de plusieurs organisations

C) Un institut d'enquête sur l'utilisation des données numériques

datata

132

Quel est le rôle principal de la CNIL en France ?

A) Protéger les données personnelles et les droits liés à leur usage

B) Gérer l'infrastructure des réseaux Internet

C) Contrôler uniquement les sites de commerce en ligne

datata

133

Est-ce que les IA doivent respecter les lois, tout comme les humains ?

A) Oui, car elles sont considérées comme des personnes juridiques

B) Oui, mais ce sont les humains qui les conçoivent et les utilisent qui en sont responsables

C) Non, car elles n'agissent que sur des données publiques

datata

134

Que peut-il se passer si une entreprise utilise une IA pour trier les candidatures lors d'un recrutement ?

A) L'IA garantit une évaluation totalement neutre et identique pour chaque candidat

B) L'IA sélectionne automatiquement les CV les mieux rédigés, sans possibilité d'erreur

C) L'IA peut reproduire ou amplifier les biais présents dans les données sur lesquelles elle a été entraînée

datata

135

Qu'est-ce qu'un « deep fake » ?

A) Une vidéo modifiée par IA pour imiter une personne réelle

B) Un logiciel spécialisé dans la détection de fausses vidéos

C) Une technique de montage utilisée uniquement au cinéma


question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

question
difficile

datata

136

Qu'est-ce que le RGPD ?

A) Un règlement européen sur la protection des données personnelles

B) Un logiciel qui bloque automatiquement toutes les fuites de données

C) Un recueil de bonnes pratiques sans valeur juridique

datata

137

Qu'est-ce qu'un ordinateur quantique ?

A) Un robot qui peut voyager dans le temps pour prédire le futur

B) Un ordinateur qui fait des calculs en utilisant seulement les chiffres 0 et 1

C) Un ordinateur super-puissant qui utilise les propriétés étonnantes des particules

datata

138

Qu'est-ce qu'une IA de confiance ?

A) Une IA fiable qui ne se trompe jamais

B) Une IA à qui je peux confier mes problèmes et mes états d'âme

C) Une IA qui respecte des principes éthiques basés sur les droits fondamentaux

datata

139

Combien y a-t-il environ de requêtes ChatGPT chaque jour dans le monde en 2025 ?

A) 1 million

B) 10 millions

C) 1 milliard

datata

140

Quelle affirmation est fausse ?

A) L'IA a fait grimper les émissions de gaz à effet de serre (GES) de Microsoft de 30%

B) L'IA permet aux géants de la tech de réduire leurs impacts environnementaux

C) Chez Google, l'IA est responsable de la moitié de l'augmentation des émissions de GES depuis 2019

datata

141

Quelle est la consommation moyenne mensuelle de données des utilisateurs de smartphone ?

A) 2,3 Gigaoctets

B) 16,5 Gigaoctets

C) 89,7 Gigaoctets

datata

142

Quel métier a été créé grâce à l'IA ?

A) Ingénieur de prompts

B) Administrateur de réseaux

C) Développeur d'applications mobiles

datata

143

Comment savoir si je parle à une IA ?

A) En lui demandant

B) En analysant comment elle parle

C) C'est quasiment impossible

datata

144

Quel sujet de conversation évite-t-on avec une IA ?

A) Mes devoirs à faire

B) Mes loisirs

C) Mes informations personnelles


question
difficile


question
difficile


question
difficile


question
difficile


question
difficile


question
difficile


Hacker
Numéville
question
facile


Hacker
Numéville
question
facile


Hacker
Numéville
question
facile

datata

145

À quoi sert le machine learning ?

A) À permettre à un système d'apprendre automatiquement à partir de données

B) À augmenter la puissance de calcul d'un ordinateur

C) À chiffrer les données pour les protéger

datata

146

Quel est le lien entre géolocalisation et publicité ciblée ?

A) Aucun, la géolocalisation ne sert qu'aux GPS

B) Les entreprises peuvent te montrer des publicités selon l'endroit où tu te trouves

C) Ça permet de connaître ton plat préféré

datata

147

Une entreprise peut-elle vendre tes données sans ton accord ?

A) Oui, si les données ont été collectées sur un site gratuit

B) Oui, si l'utilisateur n'a pas modifié les paramètres par défaut

C) Non, une entreprise ne peut pas vendre les données personnelles sans accord explicite

datata

148

Pourquoi parle-t-on de réseau de neurones en informatique ?

A) Parce que les ordinateurs sont connectés entre eux par des câbles

B) Parce que les scientifiques utilisent Internet pour communiquer

C) Parce que les systèmes d'IA s'inspirent du fonctionnement du cerveau humain

datata

149

Qui a créé ChatGPT ?

A) Arthur Mensch, un ingénieur français

B) Elon Musk qui est aussi le fondateur de Tesla

C) Sam Altman, un homme d'affaires américain

datata

150

Quelle est la principale différence entre un moteur de recherche et une IA ?

A) Le moteur de recherche renvoie à des pages existantes, l'IA génère directement des réponses

B) Le moteur de recherche fonctionne sans données, l'IA fonctionne sans Internet

C) L'IA affiche uniquement des résultats scientifiques alors que le moteur de recherche montre tout

Hacker

151

Que dois-tu faire si tu reçois un message disant que tu as gagné un smartphone gratuit ?

A) Cliquer immédiatement sur le lien

B) Vérifier la source et en parler à un adulte

C) Donner tes coordonnées personnelles

Hacker

152

Quel est le bon réflexe à avoir si tu crois avoir été piraté ?

A) Fermer l'ordinateur et ne rien dire

B) En parler à un adulte et changer tes mots de passe

C) Supprimer tous tes fichiers

Hacker

153

Si un inconnu t'écrit sur un jeu en ligne, que dois-tu faire ?

A) Lui répondre, on est tous là pour s'amuser après tout

B) Lui donner ton numéro, ça sera plus facile pour se parler

C) Ne pas répondre et en parler à un adulte, il faut faire attention


Hacker
Numéville
question
facile
Hacker

Hacker

154

En 2025, dans quel pays trouve-t-on le plus de pirates informatiques ?

A) La France
B) La Russie
C) Le Groenland

Hacker

155

Peut-on savoir qui est derrière un message sur Internet ?

A) Toujours
B) Non, on ne sait pas toujours qui écrit
C) Oui, si on est ami avec lui

Hacker

156

Quand quelqu'un te demande ton mot de passe, comment dois-tu réagir ?

A) Tu dis non (sauf s'il s'agit de tes parents)
B) Tu lui chuchotes dans l'oreille
C) Tu l'écris sur un post-it

Hacker

157

Qu'est-ce qu'un « hacker » ?

A) Une personne qui tape très vite sur le clavier pour jouer aux jeux vidéo
B) Une personne qui contourne les protections des systèmes informatiques
C) Un logiciel malveillant qui s'infiltre dans les ordinateurs pour voler ou détruire des données

Hacker

158

Qu'est-ce que le « dark web » ?

A) Un jeu vidéo secret rempli de niveaux cachés
B) Le mode nuit des sites classiques qui rend l'écran tout noir
C) Une zone d'Internet accessible seulement avec des logiciels spéciaux où l'on peut rester anonyme

Hacker

159

Où télécharger un nouveau jeu en ligne pour être sûr qu'il ne soit pas piégé ?

A) Sur les plateformes officielles (App Store ou Play Store)
B) Sur n'importe quel site qui le propose « gratuitement »
C) En cliquant sur un lien reçu par e-mail

Hacker

160

Une fenêtre clignote : « Ton ordinateur est infecté ! Installe vite cet antivirus gratuit ! » Que faire ?

A) Télécharger immédiatement le programme proposé
B) Fermer la fenêtre et lancer ton antivirus
C) Ignorer le message et continuer à jouer

Hacker

161

Que risques-tu en branchant une clé USB trouvée par terre ?

A) Qu'elle efface tes vieilles photos pour faire de la place
B) Qu'elle recharge ta batterie moins vite
C) Qu'elle infecte ton appareil avec un virus

Hacker

162

Pourquoi verrouiller l'écran quand tu quittes ton ordinateur ?

A) Pour augmenter le volume du haut-parleur
B) Pour économiser ta batterie
C) Pour que personne n'utilise tes comptes pendant ton absence


Hacker
Numéville
question
facile
Hacker

Hacker

163

À quoi sert le site Internet « Signal Spam » ?

A) À accélérer la réception de tes messages

B) À envoyer des publicités marrantes à tes amis

C) À signaler les emails ou sites suspects aux autorités

Hacker

164

Pourquoi désactiver le Wi-Fi et le Bluetooth quand tu ne t'en sers pas ?

A) Pour que l'écran devienne plus lumineux

B) Pour mieux entendre la musique

C) Pour empêcher les pirates informatiques de s'introduire dans ton appareil

Hacker

165

Que fait l'outil en ligne « 17Cyber » de Cybermalveillance.gouv.fr ?

A) Il t'aide à diagnostiquer un problème de piratage et donne des conseils

B) Il baisse le prix des jeux vidéo

C) Il supprime tous les spams de ta boîte mail en un clic

Hacker

166

Au niveau mondial, à combien s'élèvent les dommages monétaires causés par la cybercriminalité ?

A) Quelques centaines de dollars

B) Quelques millions de dollars

C) Plus de 8 milliards de milliards de dollars

Hacker

167

Quel réseau social a subi une cyberattaque historique en 2020 où les comptes de Barack Obama, Elon Musk et d'autres célébrités ont été piratés ?

A) Instagram

B) X (ex Twitter)

C) TikTok

Hacker

168

Est-ce que ton téléphone peut vraiment écouter secrètement tes conversations grâce à son micro ?

A) Oui, si des applis malveillantes obtiennent l'autorisation d'utiliser ton micro

B) Non, les téléphones n'ont pas de micro capable d'entendre clairement

C) Oui, mais seulement si tu téléphones à quelqu'un

Hacker

169

La cryptographie, c'est quoi exactement ?

A) L'art de dessiner des cartes géographiques très détaillées

B) La science qui étudie les codes secrets pour protéger les informations

C) Une technique pour faire des photos floues et mystérieuses

Hacker

170

Que fait un expert en cybersécurité ?

A) Il répare les ordinateurs cassés

B) Il protège les systèmes informatiques contre les cyberattaques

C) Il développe des jeux vidéo

Hacker

171

En 2022, combien de temps fallait-il en moyenne pour détecter une intrusion dans un système informatique ?

A) Quelques minutes

B) 1 à 2 jours

C) Plus de 200 jours


Hacker
NUMÉVILLE
question
facile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
facile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
facile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
difficile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
difficile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
facile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
difficile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
difficile
Hacker


Hacker
NUMÉVILLE
question
difficile
Hacker

Hacker

172

Combien de nouvelles variantes de logiciels malveillants sont créées chaque jour ?

A) Environ 100
B) Environ 10 000
C) Plus de 450 000

Hacker

173

Quel pourcentage de femmes travaille dans le domaine de la cybersécurité ?

A) 60 %
B) 40 %
C) 25 %

Hacker

174

Qu'est-ce que l'ANSSI ?

A) Une entreprise privée qui vend des antivirus
B) L'agence française qui protège notre pays contre les cyberattaques
C) Un jeu vidéo pour apprendre l'informatique

Hacker

175

Que dois-tu faire si tu reçois des appels publicitaires non désirés sur ton téléphone ?

A) Décrocher et dire poliment que tu n'es pas intéressé
B) Ne rien faire et espérer que ça s'arrête tout seul
C) Bloquer le numéro et le signaler

Hacker

176

Une faille de sécurité, c'est :

A) Une faiblesse dans un programme informatique
B) Une erreur de configuration qui empêche un logiciel de fonctionner correctement
C) Un défaut matériel qui peut provoquer un dysfonctionnement de l'appareil

Hacker

177

Qu'est-ce qu'un « botnet » ?

A) Un ensemble d'appareils connectés fonctionnant sous la même application
B) Un réseau d'appareils infectés et contrôlés à distance par un attaquant
C) Un outil utilisé pour analyser le trafic Internet d'un réseau local

Hacker

178

Quelle attaque consiste à tromper un utilisateur par un faux site ou email ?

A) Hameçonnage (phishing)
B) Fissuration (Cracking)
C) Inondation (Flooding)

Hacker

179

D'après toi, depuis quand se prépare-t-on à la cybersécurité ?

A) La fin des années 1970
B) Le début des années 1990, avec la généralisation d'Internet dans les entreprises
C) Le milieu des années 2000, lorsque les attaques deviennent plus médiatisées

Hacker

180

Pourquoi est-il important de mettre à jour ses logiciels ?

A) Pour changer leur apparence
B) Pour corriger des failles de sécurité
C) Pour supprimer des fonctionnalités

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker

181

Qu'est-ce qu'un pare-feu ?

A) Un système qui filtre le trafic réseau pour bloquer les connexions non autorisées

B) Un outil qui améliore automatiquement la qualité du signal Wi-Fi

C) Un logiciel qui optimise la vitesse de chargement des sites Internet

Hacker

182

Quand tu achètes quelque chose sur un site de vente entre particuliers, quelle est la meilleure pratique ?

A) Payer immédiatement par virement bancaire pour réserver l'article

B) Rencontrer le vendeur en personne dans un lieu public et payer en espèces

C) Donner ton numéro de carte bancaire par téléphone pour aller plus vite

Hacker

183

Qu'est-ce qu'une attaque par « ransomware » ?

A) Une attaque qui vole des photos

B) Une attaque qui demande une rançon pour débloquer des fichiers

C) Une attaque qui ralentit l'ordinateur

Hacker

184

Comment appelle-t-on un hacker qui agit pour de bonnes causes ?

A) White hat

B) Black hat

C) Red hat

Hacker

185

Les hackers célèbres sont parfois :

A) Employés par des entreprises

B) En prison

C) Les deux

Hacker

186

Que signifie l'icône d'un cadenas fermé dans la barre d'adresse d'un site Internet ?

A) Le site est en maintenance

B) La connexion est sécurisée (HTTPS)

C) Le site est payant

Hacker

187

Qu'est-ce qu'une adresse IP ?

A) Le mot de passe de ton ordinateur

B) L'adresse unique de ton appareil sur Internet

C) Le nom de ton fournisseur d'accès Internet

Hacker

188

A quoi sert la double authentification ?

A) Allumer plus vite son ordinateur

B) Se connecter plus facilement à une application

C) Avoir une sécurité renforcée

Hacker

189

Lequel de ces mots de passe est le plus sécurisé ?

A) Seulement des chiffres, ex. : 123456

B) Lettres, chiffres et caractères spéciaux, ex. : x!pYJXdP»)GF

C) Un mot facile à retenir, ex. : Motdepasse

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker
NUMÉVILLE
QUESTION
DIFFICILE

Hacker

190

Quelle est la meilleure défense contre le piratage ?

A) Mettre un antivirus et penser que cela suffit à bloquer toutes les attaques

B) La prévention et l'éducation

C) Utiliser un mot de passe très complexe et le réutiliser partout pour ne pas l'oublier

Hacker

191

Qu'appelle-t-on une attaque « par force brute » ?

A) Tester différents serveurs pour trouver celui qui a la connexion la plus lente

B) Deviner un mot de passe avec des essais multiples

C) Utiliser un logiciel qui analyse la vitesse d'un réseau pour repérer des failles

Hacker

192

Pourquoi certaines attaques sont appelées « social engineering » ?

A) Elles utilisent des bugs dans les logiciels

B) Elles manipulent les gens pour obtenir leurs infos

C) Elles concernent les réseaux sociaux

Hacker

193

Qu'est-ce qu'un VPN et pourquoi est-il utile ?

A) Un Virus Protecteur Numérique qui nettoie automatiquement ton ordinateur

B) Un logiciel qui accélère ta connexion Internet

C) Un réseau privé virtuel qui protège tes données en ligne

Hacker

194

Combien de temps faut-il en moyenne pour trouver un mot de passe de 8 caractères contenant uniquement des lettres minuscules ?

A) Quelques minutes

B) Quelques heures

C) Quelques mois

Hacker

195

Qu'est-ce qu'une attaque par « typosquatting » ?

A) Une attaque qui corrige tes fautes de frappe

B) L'utilisation de noms de sites Internet similaires à des sites légitimes pour te tromper

C) Un virus qui modifie tes messages

Hacker

196

Qu'est-ce qu'Evil Corp ?

A) Une entreprise spécialisée dans les jeux vidéo dangereux

B) Une organisation cybercriminelle

C) Un groupe d'hackers éthiques qui combat les pirates informatiques

Hacker

197

Dans quelle situation tes parents utiliseraient-ils probablement une signature électronique ?

A) Se connecter à un site administratif

B) Pour signer un contrat d'assurance en ligne

C) Pour valider l'installation d'une application sur leur ordinateur

Hacker

198

Que peut faire un hacker avec l'accès à ta webcam ?

A) Surveiller ton activité en analysant uniquement les sites que tu consultes

B) Modifier les réglages de ton ordinateur sans que tu t'en rendes compte

C) T'espionner, faire du chantage ou voler des informations confidentielles

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Hacker
Numéville
question
difficile
Hacker
Numéville

Hacker
Numéville
question
difficile
Hacker
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark master
fin de manche
Numéville

Hacker

199

À quoi sert un CAPTCHA sur un site Internet ?

A) Vérifier que tu es un humain et non un robot

B) Améliorer la vitesse de chargement du site

C) Compter le nombre de visiteurs sur le site

Hacker

200

Qu'appelle-t-on le « quishing » ?

A) Une arnaque qui utilise un QR code pour te piéger

B) Une technique qui oblige l'utilisateur à scanner un QR code pour vérifier son identité

C) Une méthode utilisée pour diffuser rapidement un lien vers un faux site sécurisé

Fin de manche

Vague de désinformation

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Stalky et Datata (si possible).

Fin de manche

Cyberattaque coordonnée

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Hacker.

› Choisissez un autre Complice: ajoutez-lui aussi **1 jeton mauvaise pratique**.

Fin de manche

Surconsommation massive

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à un Complice au choix OU retirez **1 jeton bonne pratique** à un Complice au choix.

Fin de manche

Fuite de données

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Datata.

› Si Datata a déjà au moins 2 mauvaises pratiques, ajoutez aussi **1 jeton mauvaise pratique** à un autre Complice au choix.

Fin de manche

Fuite de données

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Datata.

› Si Datata a déjà au moins 2 mauvaises pratiques, ajoutez aussi **1 jeton mauvaise pratique** à un autre Complice au choix.

Fin de manche

Nuit blanche sur les écrans

Pendant la prochaine manche, au premier dé noir ayant un résultat entre 1 et 3, traitez la question comme difficile.
Les autres lancers se jouent normalement.

Fin de manche

Obsolescence programmée

› Retirez **1 jeton bonne pratique** à Hyperco.

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Hyperco.

Numéville
dark Master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark Master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark Master
fin de manche
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

fin de manche

Brouillard sur Numéville

Pendant la prochaine manche, la première mauvaise réponse de chaque Complice ajoute **1 jeton mauvaise pratique** supplémentaire (donc 2 au total).

Les suivantes ne donnent qu'1 jeton.

fin de manche

Mobilisation citoyenne

› Retirez **1 jeton mauvaise pratique** à chaque Complice qui en possède au moins 1.

fin de manche

Campagne éducative

› Choisissez un Complice : retirez-lui **1 mauvaise pratique** OU ajoutez-lui **1 bonne pratique.**

attaque

Message piégé

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** au Complice du quartier du joueur qui a déclenché l'attaque.

attaque

Rumeur virale

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Stalky.

attaque

Mot de passe trop simple

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Hacker.

attaque

Données revendues

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Datata.

attaque

Promo impossible à refuser

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Hyperco.

attaque

Clé USB suspecte

› Ajoutez **1 jeton mauvaise pratique** à Hacker.

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

Numéville
dark Master
attaque
Numéville

attaque

Coup de stress

Le joueur qui a déclenché cette carte doit immédiatement répondre à 1 question difficile supplémentaire sur le même Complice.

› Appliquez normalement le résultat (1 jeton bonne pratique ou 1 jeton mauvaise pratique).

attaque

Influence toxique

› Choisissez un Complice qui a déjà au moins 1 bonne pratique.

› Retournez 1 jeton bonne pratique de ce Complice sur sa face mauvaise pratique.

attaque

Bug temporaire

› Retirez 1 jeton bonne pratique au Complice de votre choix.

attaque

Trolls en embuscade

› Ajoutez 1 jeton mauvaise pratique à 2 Complices au choix ayant déjà au moins 1 mauvaise pratique.

attaque

Notification sans fin

Le joueur qui a déclenché cette carte ne lance pas le dé blanc à son prochain tour :

› il reste dans le même quartier, mais joue son tour normalement (dé noir, question, etc.).

attaque

Piège à clics

Sur le prochain tour de ce joueur :

› si le dé noir fait 1, 2 ou 3, il devra piocher une question difficile au lieu d'une question facile.

attaque

Partage incontrôlé

› Ajoutez 1 jeton mauvaise pratique à Datata OU à Stalky.

› Puis ajoutez 1 jeton mauvaise pratique à un Complice, au choix, ayant déjà au moins 1 jeton mauvaise pratique.

attaque

Crash de serveur

Le joueur qui a déclenché cette carte doit choisir :

› soit de retirer 1 jeton bonne pratique de la fiche d'Hacker,

› soit d'ajouter 1 jeton mauvaise pratique au Complice de son quartier.

attaque

Consommation express

Le joueur qui a déclenché cette carte doit lancer à nouveau le dé noir :

› sur 1 - 2 - 3 : rien de plus ne se passe,

› sur 4 - 5 - 6 : il doit répondre à 1 question difficile sur Hyperco (appliquez le résultat normalement).

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

NUMéville
objet
NUMéville

objet

Parapluie anti-trolls

Jouez cette carte après avoir pioché une carte « Dark Master – attaque » :
› annulez entièrement ses effets.

objet

Double vérification

Après avoir lancé le dé noir, vous pouvez le relancer une fois et garder le nouveau résultat au choix.

objet

GPS de Numéville

Avant de lancer le dé blanc, jouez cette carte :
› vous pouvez avancer votre pion de 1 à 3 cases au choix, sans lancer le dé blanc ce tour-ci.

objet

Guide de cybersécurité

Jouez cette carte après avoir raté une question sur Hacker :
› ne placez pas **1 jeton mauvaise pratique** sur sa fiche.

objet

Kit de réparation

Retirez **1 jeton mauvaise pratique** de la fiche d'Hyperco.

objet

Carnet de bonnes pratiques

Après une bonne réponse, jouez cette carte pour placer **1 jeton bonne pratique** supplémentaire sur le même Complice (donc 2 au total, ne s'applique pas en face-à-face).

objet

Loupe à fake news

Si vous devez répondre à une question sur Stalky, jouez cette carte :
› traitez votre question comme une question facile, même si le dé noir indiquait difficile (piochez dans la pile facile).

objet

Coffre-fort de données

Jouez cette carte quand une carte Dark Master vous demande de retirer **1 jeton bonne pratique** de Datata : ignorez cette perte.

objet

Chargeur universel

À la fin de votre tour, jouez cette carte :
› choisissez un autre joueur ; il peut jouer un tour supplémentaire (dé blanc + dé noir) avant la fin de la manche.

Numéville

objet

Numéville

Numéville

objet

Numéville

Numéville

objet

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

objet

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

objet

Filtre anti-pub

Jouez cette carte lorsque vous êtes dans le quartier d'Hyperco :
› jusqu'à la fin de la manche, toutes les questions sur Hyperco ne peuvent pas donner plus de **1 jeton mauvaise pratique** à la fois, même en face-à-face.

objet

Carnet d'indices

Avant de répondre à une question, jouez cette carte :
› le groupe peut se concerter pendant 1 minute et vous aider à répondre.

objet

Capture d'écran

Jouez cette carte après une mauvaise réponse :
› ne placez pas le **jeton mauvaise pratique** sur la fiche du Complice concerné.

objet

Plan de Numéville

À votre tour, au lieu de lancer le dé blanc, jouez cette carte :
› déplacez votre pion directement dans le quartier de votre choix (sur n'importe quelle case de ce quartier).

pouvoir

Ambassadeur du calme

Jusqu'à la fin de la partie, lorsque vous êtes en face-à-face avec un Complice :
une mauvaise réponse ne donne que **1 jeton mauvaise pratique** (au lieu de 2).

pouvoir

Gardien des données

Jusqu'à la fin de la partie, à chaque fois que vous réussissez une question sur Datata :
› vous pouvez placer **1 jeton bonne pratique** supplémentaire sur Datata (max 1 fois par tour).

pouvoir

Décodeur de fake news

Deux fois dans la partie, après avoir vu le résultat du dé noir sur Stalky, vous pouvez relancer le dé noir.

pouvoir

Maître des dés

Une fois par manche, après votre lancer de dé blanc ou noir, vous pouvez ajouter +1 ou -1 au résultat.

pouvoir

Bouclier numérique

Deux fois dans la partie, lorsque vous devriez piocher une carte « Dark Master – attaque », vous pouvez décider de l'ignorer complètement.

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

pouvoir

Numéville

Numéville

tom

Numéville

pouvoir

Éclaireur rapide

Tant que vous avez ce pouvoir, vous pouvez, à votre tour :
› soit lancer le dé blanc normalement,
› soit choisir d'avancer de 2 cases, sans lancer le dé blanc.

pouvoir

Coach des Complices

Deux fois dans la partie, après une bonne réponse difficile, vous pouvez :
› soit placer **1 jeton bonne pratique** sur la fiche du Complice,
› soit retourner **1 jeton mauvaise pratique** de ce Complice sur sa face **bonne pratique**.

pouvoir

Relais solidaire

Une fois dans la partie, après votre tour, vous pouvez désigner un autre joueur :
› à son tour, il peut se rendre sur la case de son choix sans lancer le dé blanc.

pouvoir

Veilleur de Numéville

A la fin de chaque manche, avant de piocher officiellement la carte « Dark Master - fin de manche », vous pouvez :
› regarder secrètement la première carte de la pioche et décider de la reposer dessus ou dessous la pioche.

pouvoir

Repar'café

Deux fois dans la partie, à la fin de votre tour, vous pouvez retirer **1 jeton mauvaise pratique** de n'importe quel Complice au choix.

pouvoir

Médiateur en ligne

Tant que vous avez ce pouvoir, à chaque fois que vous réussissez une question sur Stalky, vous pouvez choisir :
› soit de placer **1 jeton bonne pratique** sur Stalky,
› soit de placer **1 jeton bonne pratique** sur un autre Complice de votre choix qui n'a pas encore été sauvé.

pouvoir

Cyber-patrouille

Deux fois dans la partie, juste après votre déplacement, vous pouvez :
› choisir un Complice et considérer que vous êtes dans son quartier pour la question, même si votre pion est ailleurs.

pouvoir

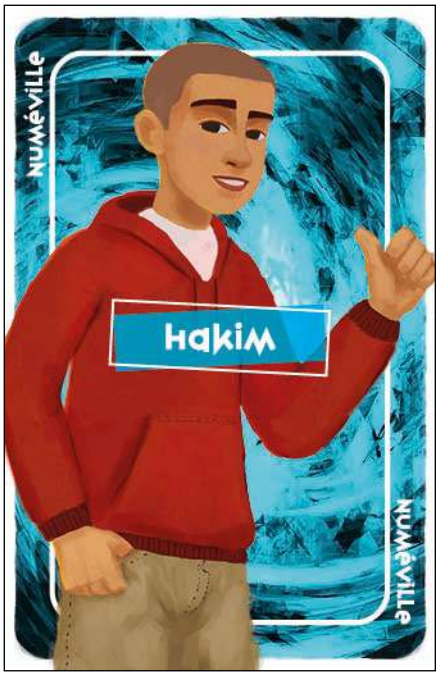
Mémoire longue

Une seule fois dans la partie, quand un Complice devrait être perdu, vous pouvez retarder sa perte :
› retirez immédiatement **1 jeton mauvaise pratique** de la fiche de ce Complice.



tom

Tom est un adolescent calme et intelligent. Son esprit stratégique et son aptitude à anticiper les mouvements adverses neutralisent efficacement les attaques des Complices.


Numéville
Hakim
Numéville


Numéville
Emily
Numéville


Numéville
Ana
Numéville



ANA

Ana est espiègle et n'a pas froid aux yeux. Son courage lui permet de faire face à n'importe quelle situation.



EMILY

Emily est une artiste talentueuse. Elle excelle dans la création artistique et utilise son talent pour inspirer les autres.



HAKIM

Hakim puise son courage dans son sens de la justice. Il veut rétablir l'ordre dans Numéville en mettant sa force physique et ses connaissances en self-défense au service de la sécurité des habitants.