



Lapin Confiné

En Début De Partie, une Colombe est supprimée et chaque joueur prend devant lui un lapin recouvert de son chapeau.

En Complément Des règles De Bases :

- Seul le Propriétaire Du lapin Confiné peut le regarder (Compte Comme une action)
- Les joueurs peuvent échanger un chapeau du plateau avec un des chapeaux confinés (sauf le leur).
- Lorsqu'un lapin Confiné possède son Bon chapeau, il peut être remis en jeu en fin de ligne* Par son Propriétaire à la Place D'une action.

*à l'opposé Du magicien

