Kit d'impression du jeu Femmes de Science

Femmes de Science est un jeu de cartes qui familiarise les joueurs avec des scientifiques remarquables et souvent méconnues. Le jeu offre ainsi des modèles inspirants pour les enfants. Vous pouvez imprimer le jeu de cartes vous-même via ce fichier, ou en commander un paquet sur notre site: **www.LuanaGames.com**

Ce projet a été rendu possible grâce à une campagne de socio-financement. Un grand merci à tous ceux qui nous ont soutenu!

Version 2.0 : Ajout de l'expansion « Femmes de l'Espace »

Nous remercions aussi nos sponsors:

FERMAT SCIENCE
Une autre idée des maths
www.fermat-science.com

FONDATION L'ORÉAL
fondationloreal.com

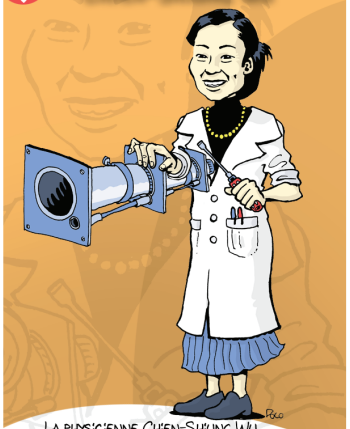
Ce fichier est sous licence
Creative Commons BY-NC-ND
Cela signifie que:

- Vous **POUVEZ** l'imprimer autant que vous le souhaitez
- Vous **POUVEZ** distribuer le jeu et ce fichier gratuitement
- Vous **NE POUVEZ PAS** vendre le jeu sans notre accord
- Vous **NE POUVEZ PAS** modifier le jeu sans notre accord

Instructions: *Imprimez les pages 2 à 9, puis remettez les feuilles dans l'imprimante (même direction mais de l'autre coté) et imprimez la page 10 sur le dos des cartes (il vaut mieux tester sur une page avant de faire les autres). Découpez en suivant les pointillés. La meilleure méthode est d'utiliser un coupe-papier, et trancher +/- 2mm de bord de carte. Nous recommandons un papier blanc, « glossy », entre 150g/m^2 et 300g/m^2.*

1

Chien-Shiung Wu



La physicienne Chien-Shiung Wu a fait d'importantes découvertes sur la radioactivité. Elle a participé au projet Manhattan, créé l'expérience Wu et amélioré les compteurs Geiger.

1

Rose Dieng-Kuntz



La mathématicienne Rose Dieng-Kuntz était spécialiste de l'intelligence artificielle. Elle a travaillé sur la gestion des connaissances et le web sémantique.

1

Tewhida Ben Sheikh



Tewhida ben Sheikh fut la première femme d'Afrique du Nord à devenir médecin et gynécologue. Elle était une pionnière en matière de planning familial.

R

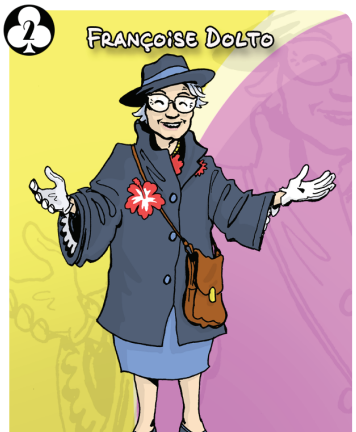
Wangari Maathai



Biologiste et professeure d'anatomie, Wangari Muta Maathai a reçu le prix Nobel de la Paix en reconnaissance de sa contribution au développement durable.

2

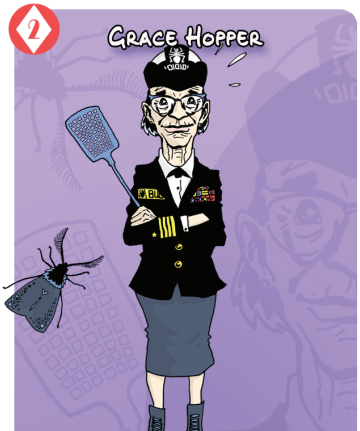
Françoise Dolto



Pédiatre et psychanalyste, Françoise Dolto est reconnue pour ses recherches sur la psychologie et le langage corporel du bébé et de l'enfant.

2

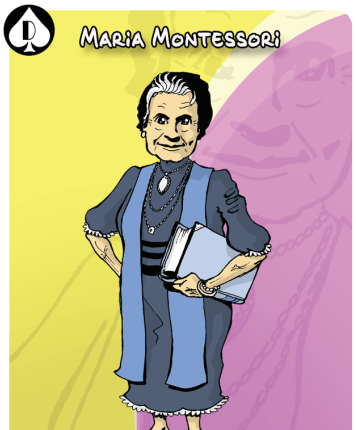
Grace Hopper



La mathématicienne Grace Hopper a développé le premier compilateur ainsi que le langage de programmation COBOL. Elle a aussi popularisé l'histoire du premier "vrai" bug informatique : un papillon !

D

Maria Montessori



Maria Montessori voulait élever l'éducation au rang de Science. Elle a développé la pédagogie Montessori, et fut nominée à 3 reprises pour le prix Nobel de la Paix.

V

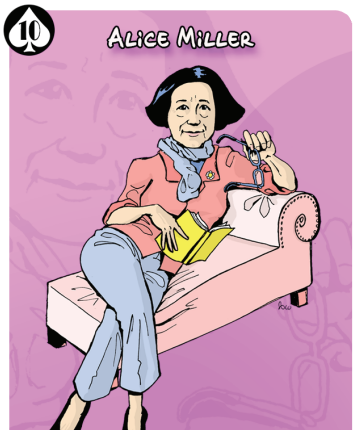
Melanie Klein



La psychanalyste Melanie Klein s'est intéressée à la psychologie de l'enfant. Elle a développé de nouvelles techniques et grandement influencé la psychanalyse.

10

Alice Miller



La psychologue Alice Miller fut une pionnière dans l'étude de la violence éducative. Elle dénonça les méthodes qui nuisent aux enfants ou ne respectent pas leurs besoins.

9

Karen Horney



Karen Horney, psychiatre et psychanalyste, fut une pionnière dans l'analyse de la psychologie féminine. Elle a écrit l'un des premiers livres de développement personnel.

3

Rosalind Franklin



Rosalind Franklin, chimiste et crystallographe, a joué un rôle important dans la découverte de la structure de l'ADN. Elle fut aussi une pionnière dans l'analyse moléculaire des virus.

2

Cecilia Payne



L'astronome et astrophysicienne Cecilia Payne a analysé le spectre des étoiles et des novae, et découvert que les étoiles sont composées à 99% d'hydrogène et d'hélium.

3

Lise Meitner



La physicienne Lise Meitner a découvert la fission nucléaire et grandement contribué à l'avancement des connaissances en physique nucléaire.

4

Maria Telkes



La physicienne Maria Telkes fut une pionnière dans l'utilisation de l'énergie solaire. Elle a développé, entre autres choses, le premier générateur thermoélectrique et le premier système de chauffage solaire.

3

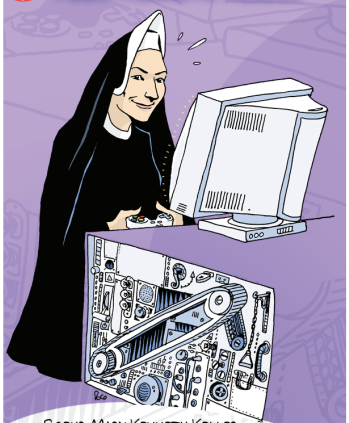
Dian Fossey



L'éthologue Dian Fossey a fait d'importantes découvertes sur le comportement des gorilles. Elle a aussi milité pour leur protection et combattu le braconnage.

4

Mary Kenneth Keller



Soeur Mary Kenneth Keller fut à la fois nonne, mathématicienne et pionnière en informatique. Elle participa à la création du langage de programmation BASIC.

R

Margaret Mead



Bien qu'une partie de son travail soit controversée, Margaret Mead fut une anthropologue très respectée. Elle aida à définir les types culturels et fit la promotion d'une anthropologie humaniste.

5

Lillian Gilbreth



Lillian Gilbreth était experte en génie industriel, psychologue et mère de 12 enfants. Elle fut une pionnière en ergonomie et en psychologie du travail.

6

Sophie Kowalevski



La mathématicienne Sophie Kowalevski contribua à l'analyse des équations différentielles et à la révolution de corps solides en physique. Ses travaux furent utilisés pour modéliser les anneaux de Saturne.

7

Ellen Hayes



Ellen Hayes fut mathématicienne, astronome et enseignante. Elle calcula l'orbite d'astéroïdes et de corps célestes. Elle était aussi suffragette, et militait pour les droits des travailleurs.

8

Mary Somerville



L'astronome Mary Somerville a rédigé et traduit des livres dans plusieurs disciplines scientifiques. Elle a aussi prédit qu'une planète perturbait Uranus, avant la découverte de Neptune.

5

Emmy Noether



Emmy Noether fut une mathématicienne très influente. Elle est connue pour ses contributions en algèbre abstraite et en physique théorique.

4

Margaret Fountaine



L'entomologiste Margaret Fountaine a voyagé dans 60 pays pour collecter, observer et dessiner des insectes. Elle était experte dans le cycle de vie des papillons tropicaux.

5

Ellen H. Richards



Ellen Swallow Richards fut chimiste industrielle et pionnière en génie sanitaire et en économie familiale. Elle fut l'une des premières à appliquer la chimie à l'étude de la nutrition.

9

Leona Woods



La physicienne Leona Woods a participé à la construction du premier réacteur nucléaire et de la première bombe atomique. Son travail sur les cercles de croissance des arbres a ouvert la porte à l'étude de l'évolution du climat.

6

Rachel Carson



La biologiste Rachel Carson a étudié les effets néfastes des pesticides sur les oiseaux et l'environnement. Son livre "Printemps silencieux" aida à lancer le mouvement écologiste.

10

Tikvah Alper



La physicienne Tikvah Alper a travaillé sur les particules alpha avec Lise Meitner. Plus tard, elle devint radiobiologiste et découvrit que les maladies à prion ne sont pas transmises par un virus.

7

Lynn Margulis



La biologiste Lynn Margulis est connue pour l'hypothèse de la symbiogenèse, qui décrit comment les cellules eucaryotes ont acquis certains de leurs organites en enveloppant d'autres cellules primitives.

6

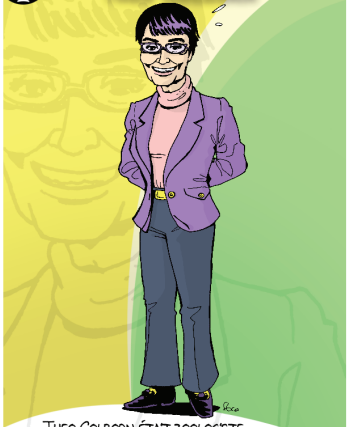
Euphemia Haynes



Euphemia Lofton Haynes devint la première femme afro-américaine à obtenir un doctorat en mathématiques. Elle dédia sa vie à l'éducation et à l'activisme.

8

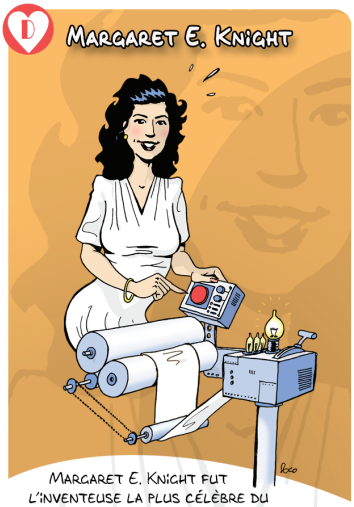
Theo Colborn



Theo Colborn était zoologiste et épidémiologiste. Elle a étudié comment certains produits chimiques industriels peuvent se concentrer dans la chaîne alimentaire et affecter le développement humain et animal.

D

Margaret E. Knight



Margaret E. Knight fut l'inventeuse la plus célèbre du XIXe siècle. Elle développa une machine qui plie et colle des sacs en papier, et plusieurs autres appareils.

R

Yvonne Brill



La physicienne Yvonne Brill a développé des technologies de propulsion pour fusées, satellites et jets. Le résistojet qu'elle a inventé a grandement amélioré les méthodes de propulsion des satellites.

V

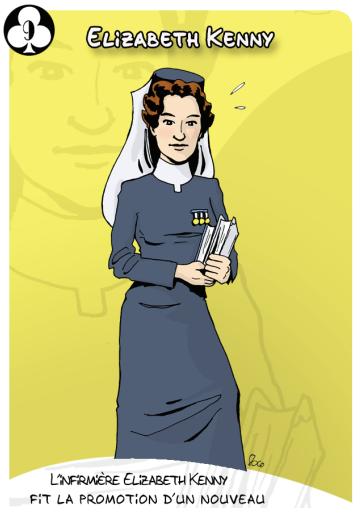
Ruby Payne-Scott



Ruby Payne-Scott fut la première femme radio-astronome, et joua un rôle clé dans la fondation de cette science. Elle étudia l'influence du champ magnétique terrestre et les éruptions solaires.

9

Elizabeth Kenny



L'infirmière Elizabeth Kenny fit la promotion d'un nouveau traitement contre la poliomyélite, basé sur l'exercice, ce qui contribua à l'émergence de la physiothérapie.

D

Dorothy Hill



La géologue Dorothy Hill a contribué à la paléontologie des invertébrés, en particulier celle des coraux. Elle fut la première professeure admise dans une université australienne.

7

Katherine Johnson



Katherine Johnson fut une pionnière en ingénierie spatiale. Elle calcula la trajectoire du vol d'Apollo 11 vers la Lune.

10

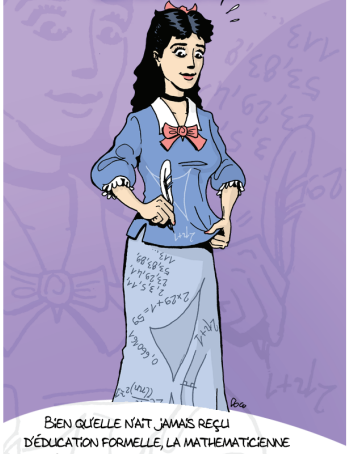
Dorothy Hodgkin



La biochimiste Dorothy Crowfoot Hodgkin a remporté le prix Nobel de Chimie pour le développement de la cristallographie des protéines aux rayons X.

8

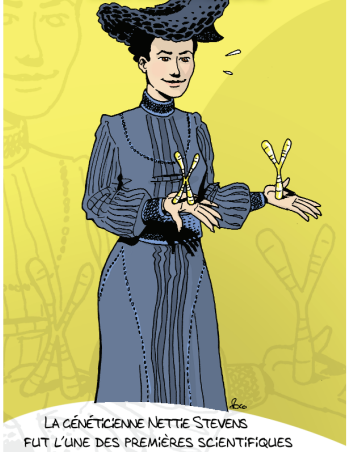
Sophie Germain



Bien qu'elle n'ait jamais reçu d'éducation formelle, la mathématicienne Sophie Germain fit des contributions importantes à la théorie des nombres et à l'élasticité. Elle étudia aussi la psychologie et la philosophie

R

Nettie Stevens



La généticienne Nettie Stevens fut l'une des premières scientifiques à décrire les chromosomes X et Y et leurs rôles dans la détermination sexuelle.

9

Ada Lovelace



La mathématicienne Ada Lovelace fut la toute première programmeuse informatique. Elle écrivit le premier algorithme pour la machine analytique de Charles Babbage.

D

Inge Lehmann



Inge Lehmann fut sismologue. Elle découvrit que le noyau liquide de la Terre contient lui-même un noyau interne solide.

V

Marie Tharp



La géologue et cartographe océanique Marie Tharp créa la première carte mondiale des fonds marins et révéla la présence de montagnes sous-marines - les rides médio-océaniques (ou dorsales)

10

Irène Joliot-Curie



La physicienne Irène Joliot-Curie, fille de Marie Curie, remporta le prix Nobel de Chimie pour ses travaux sur la création artificielle d'éléments radioactifs.

V

Hedy Lamarr



L'actrice hollywoodienne Hedy Lamarr co-inventa une importante technologie de communication militaire, qui est maintenant employée au sein des réseaux WiFi et Bluetooth.

1

Recrutement



Cette carte vous permet de choisir un personnage dans la pile défausse et de le mettre dans votre main.

2

Recrutement



Cette carte vous permet de choisir un personnage dans la pile de défausse et de le mettre dans votre main.

3

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

4

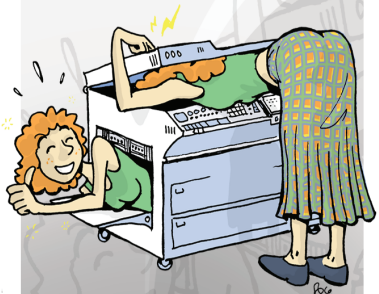
Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

5

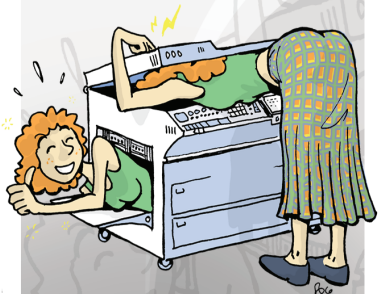
Clone



Jouée avec une carte de personnage, cette carte en devient une copie identique. On peut utiliser jusqu'à deux clones dans un même labo.

6

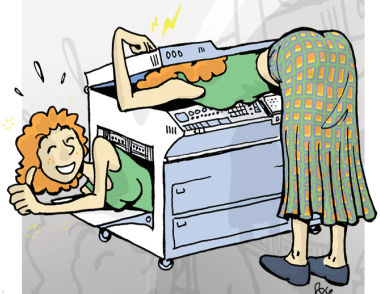
Clone



Jouée avec une carte de personnage, cette carte en devient une copie identique. On peut utiliser jusqu'à deux clones dans un même labo.

7

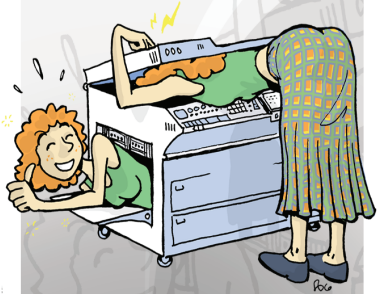
Clone



Jouée avec une carte de personnage, cette carte en devient une copie identique. On peut utiliser jusqu'à deux clones dans un même labo.

8

Clone



Jouée avec une carte de personnage, cette carte en devient une copie identique. On peut utiliser jusqu'à deux clones dans un même labo.

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

Règles du jeu

L'objectif est de rassembler 4 cartes de la même couleur pour former un "labo". Le premier joueur qui forme 3 labos remporte la partie.

Chaque joueur reçoit 6 cartes, placées devant lui avec la face visible. Le paquet est posé au centre de la table et la première carte est déposée face visible pour former la pile de défausse.

Au début du tour, le joueur choisit de prendre la première carte du paquet, ou bien de la pile de défausse. À la fin du tour, le joueur ne peut garder que 6 cartes en main, le reste doit être défaussé.

Certaines cartes ont deux couleurs, et peuvent être utilisées pour former un labo de l'une ou l'autre.

La carte **Recrutement** permet à un joueur de prendre n'importe quel personnage de la pile de défausse et de le mettre dans la main. La carte **Recrutement** est ensuite placée hors jeu.

La carte **Prestige** permet de voler deux personnages d'un labo adverse. (Le labo est détruit et les personnages restants sont renvoyés dans la main de leur propriétaire). La carte **Prestige** est ensuite placée hors jeu.

La carte **Clone** permet à un joueur de faire une copie d'un personnage qu'il possède. La carte **Clone** est placée à côté du personnage copié lorsqu'on forme un labo. Vous pouvez utiliser un maximum de deux clones par labo. Si le labo est détruit, les clones sont libres d'être réutilisés avec n'importe quel personnage.

S'il n'y a plus de cartes dans le paquet au début du tour d'un joueur, celui-ci est éliminé. Ses cartes et ses labos sont mélangés à la pile de défausse pour former un nouveau paquet. La première carte est déposée face visible pour former la défausse.

Trucs & Astuces

Les couleurs représentent des domaines scientifiques:

Biologie, Médecine
Astronomie, Physique, Génie
Écologie, Géologie
Mathématiques, Informatique
Psychologie, Anthropologie
Femmes de l'Espace (Expansion)

En choisissant quelles cartes vous conserverez dans votre main, souvenez-vous que certaines couleurs sont plus communes que d'autres. Par exemple, les cartes ORANGE ou JAUNES sont nombreuses, tandis que les ROSES sont rares. Surveillez aussi les cartes de vos adversaires.

En formant un labo, ou en volant vos adversaires, rappelez-vous que les cartes clone sont les plus intéressantes, suivies des cartes à deux couleurs, puis des cartes normales. Gardez à l'esprit que vos adversaires seront plus tentés de voler vos labos s'ils contiennent des cartes intéressantes, surtout en début de partie.

Outre les cartes **Découverte** (Femmes de l'Espace), le meilleur moyen d'éviter que vos labos ne soient détruits est de les conserver dans votre main tant que cela ne vous oblige pas à défausser une carte intéressante.

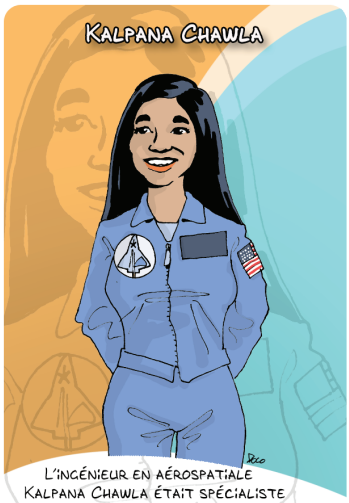
Il est tentant d'utiliser une carte prestige dès qu'un labo est mis en jeu, mais, à moins que cela ne vous évite de défausser une carte intéressante, il est souvent plus avantageux d'attendre.

Personnalisez le jeu en retirant certaines cartes ou en ajoutant vos règles maison.

Visitez www.LunaGames.com pour en apprendre davantage.



Claudie Haigneré a étudié la rhumatologie et les neurosciences. Elle fut la première femme européenne à visiter la Station Spatiale Internationale.



L'ingénieur en aérospatiale Kalpana Chawla était spécialiste de mission et principale opératrice de bras robotisé sur la navette Columbia.



L'ingénieur en aérospatiale Stephanie Wilson a passé un total de 43 jours dans l'espace durant 3 missions distinctes. Elle servit en tant qu'opératrice de bras robotisé et ingénieur de vol.



Médecin, Mae Jemison devint la première femme afro-américaine à voyager dans l'espace. Elle est aussi la première véritable astronaute qui soit apparue dans Star Trek.



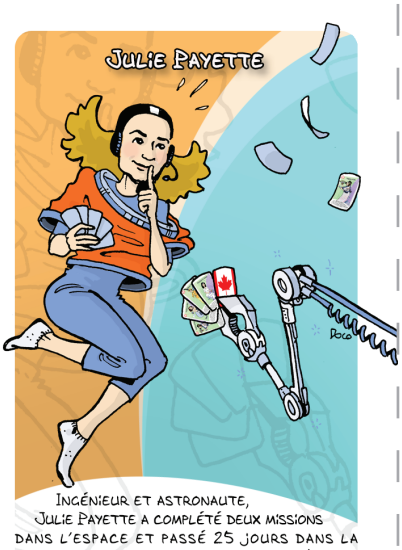
La parachutiste et ingénieur Valentina Tereshkova fut la première femme à voler dans l'espace le 16 juin 1963. Elle prit des photos qui furent utilisées pour identifier les couches d'aérosols atmosphériques.



La physicienne Sally Ride contribua au développement du bras robotisé "Canadarm". Elle réalisa deux vols spatiaux pour un total de 14 jours dans l'espace.



La chirurgienne cardiovasculaire Chiaki Mukai fut la première astronaute japonaise, et la première citoyenne du Japon à terminer deux vols spatiaux.



Ingénieur et astronaute, Julie Payette a complété deux missions dans l'espace et passé 25 jours dans la station spatiale internationale où elle opérait le bras robotique Canadarm.

Découverte



Déposez cette carte sur un labo pour le protéger des cartes Prestige de vos adversaires. Lorsque vous l'utilisez, piochez deux cartes.

Découverte



Déposez cette carte sur un labo pour le protéger des cartes Prestige de vos adversaires. Lorsque vous l'utilisez, piochez deux cartes.

Découverte



Déposez cette carte sur un labo pour le protéger des cartes Prestige de vos adversaires. Lorsque vous l'utilisez, piochez deux cartes.

Découverte



Déposez cette carte sur un labo pour le protéger des cartes Prestige de vos adversaires. Lorsque vous l'utilisez, piochez deux cartes.

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

Prestige



Jouez cette carte pour prendre deux personnages d'un labo adverse et les ajouter à votre main. Le labo est détruit et les cartes restantes retournent dans la main de l'adversaire.

15% de réduction sur un paquet de cartes ou une expansion chez LuanaGames.com

Code PROMO : GRACEHOPPER

Partagez ce coupon avec vos amis!


Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science

Femmes de Science