

Comment fonctionne QUIZIZZ ?

Quizizz est un outil en ligne GRATUIT qui permet de créer et partager des quiz multi-joueurs ludiques. Il fonctionne sur tous les appareils avec un navigateur internet (ordinateur, smartphone et tablette) et possède aussi des applications iOS et Android.

Le **professeur** peut :

- donner un quiz en classe « en direct » ou comme « un travail à distance » (à la maison) ;
- utiliser le quizz comme évaluation formative ou sommative ;
- contrôler le quiz en activant le classement, la minuterie et d'autres paramètres ;
- analyser les résultats grâce à un rapport détaillé des réponses des élèves afin de comprendre où les apprenants ont besoin d'aide ;
- partager, rechercher et copier l'intégralité ou uniquement les questions des quiz d'autres enseignants.

Chaque **élève** :

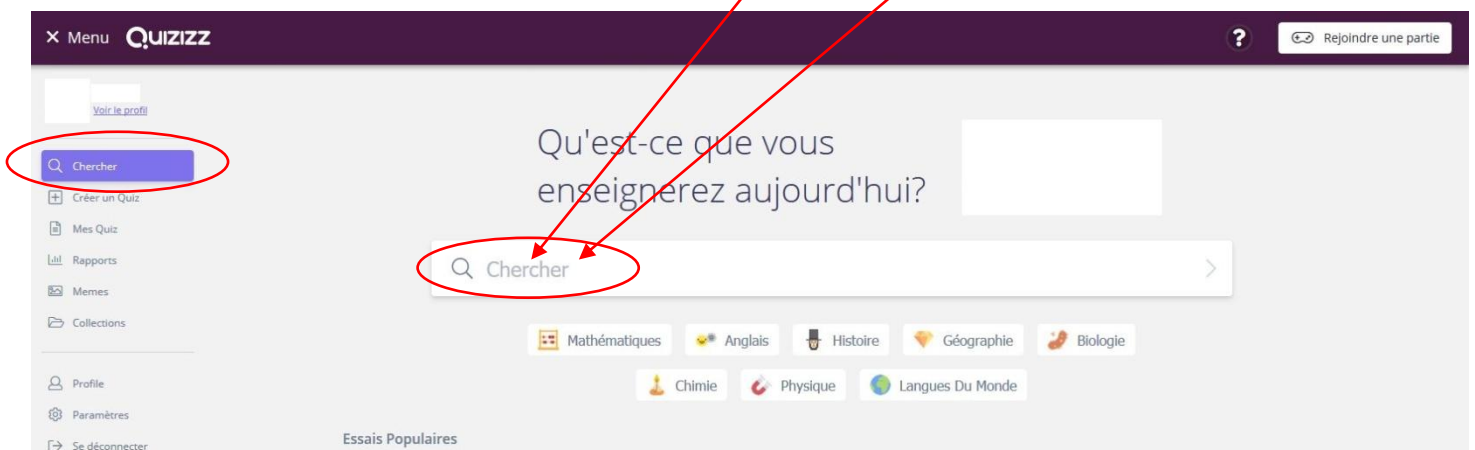
- a besoin d'un appareil ;
- n'a pas besoin de créer un compte pour participer à un quiz ; il participe directement au quiz grâce à un code de jeu à six chiffres fourni par le professeur qu'il saisit sur le site ou dans l'application ;
- joue à son propre rythme mais il doit répondre en un temps limité aux questions et, au fur et à mesure de ses réponses, il voit son classement dans le groupe ;
- plébiscite cette activité pédagogique dans laquelle se mêle compétition, rapidité et jeu. Il ne la perçoit pas comme une réelle évaluation, mais plutôt comme un jeu bon enfant qu'il faudrait réussir.

Page d'accueil du site : <https://quizizz.com/>

Etape #1 : Le professeur doit **s'inscrire** : https://quizizz.com/signup?source=hero_landing

Etape #2 : **Se connecter** : https://quizizz.com/login?source=header_landing

Etape #3 : **chercher** un quiz avec les mots suivants : « **traam** » et « **caen** ».



Etape #4 : Trouver le quizz désiré et choisir les modalités du quiz.

The screenshot shows the Quizizz interface. At the top, there is a search bar and a 'Rejoindre une partie' button. On the left, a sidebar contains navigation options like 'Menu', 'Chercher', 'Créer un Quiz', 'Mes Quiz', 'Rapports', 'Memes', 'Collections', 'Profil', 'Paramètres', and 'Se déconnecter'. The main area displays a quiz titled 'TraAM-Caen-La mobilité sociale' with details like 'Joué 0 fois', '12th grade', and '0 personnes aiment ça'. Below this, there are buttons for 'Comme' and 'Ajouter à la collection'. The quiz has '50 Questions' and a '30 secondes' timer. A question is displayed: 'Q. A quelle mobilité correspond la promotion sociale ?' with four options. On the right, there are buttons for 'MODIFIER', 'DUPLIQUER', 'IMPRIMER', 'EFFACER', and 'PARTAGER'. Two buttons are circled in red: 'JOUER EN DIRECT' and 'Devoir à la maison'.

Etape #5 : paramétrer le quiz :

The screenshot shows the Quizizz settings interface. It is divided into three main sections. The first section, 'Paramètres de la question', includes four settings: 'Shuffle Questions' (Mélanger l'ordre des questions pour les étudiants), 'Shuffle Options de réponse' (Mélanger les réponses à chaque question), 'Afficher les réponses' (Voir les réponses après les questions), and 'Afficher les avis sur le Quiz' (Les élèves voient toutes les questions à la fin de la partie). The second section, 'Paramètres de jeu', includes four settings: 'Montrer le tableau des scores' (Montrer le tableau des scores sur l'écran de l'étudiant), 'Chronomètre des questions' (Les étudiants obtiennent plus de points lorsqu'ils répondent plus rapidement), 'Montrer les memes' (Montrer des memes après chaque question), and 'Inclure de la musique' (Inclure de la musique sur les appareils des étudiants). The third section on the right, 'Sélectionnez Memeset', shows a selection of memes with buttons for 'Voir Memeset'.

Etape #6 : cliquer sur CONTINUER

Demander aux élèves de **rejoindre le jeu** et de saisir le **code du jeu (par exemple : 447080)**.

Attendre que tous les élèves entrent dans « le jeu » et cliquer sur **START** pour commencer le quiz

The screenshot shows the Quizizz game join screen. At the top, there is a 'Game Code' field with the value '447080' circled in red. Next to it is a 'Share' section with icons for social media and a 'Join URL' field with the value 'join.quizizz.com' circled in red. Below this, it says '0 students' and 'TraAM-Caen-La mobilité sociale 50 Questions'. A large pink 'START' button is at the bottom right.

Etape #7 : Un rapport sera automatiquement généré par l'application.

The screenshot shows the Quizizz reports interface. It features a table with the following columns: 'Type', 'Nom du quiz', 'Nombre total de joueurs', and 'Exactitude'. The table contains one row for the quiz 'TraAM-Caen-La mobilité sociale' with 0 players and 0% exactitude. A sidebar on the left contains navigation options like 'Chercher', 'Créer un Quiz', 'Mes Quiz', and 'Rapports'. At the bottom, there are navigation arrows and a page number '1'.