

Chacun lance le dé. Celui qui fait 6 commence la partie. Le but est de rejoindre le Club des grenouilles, à la case 63.

45. Option longue. Prends une peluche. Un autre joueur met de la musique avec un téléphone ou une tablette. La peluche passe de main en main et quand la musique s'arrête, celui qui a la peluche mime un animal. Les autres doivent deviner. Celui qui trouve avance de 3 cases. Recommencez 3 fois.

63. Félicitations ! Maintenant, tu fais partie du Club des grenouilles.

