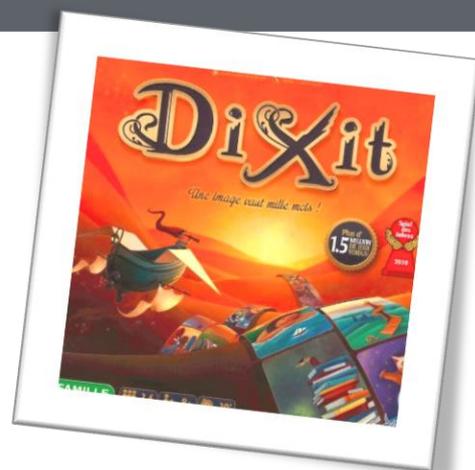


# DIXIT



## Présentation

Dixit est un jeu de société qui fait appel à l'imagination. Il se joue en groupe et favorise la créativité.

## La mise en place du jeu de Dixit

Avant de débiter la partie de Dixit, chaque joueur choisit un lapin et le place sur la case 0 de la piste. Les 84 cartes sont mélangées et 6 sont distribuées à chaque joueur. Le reste des cartes va dans la pioche. Si le jeu s'effectue avec 4 ou 5 joueurs, on ne distribue que 4 et 5 cartes à chacun d'eux.

## Le déroulement d'une partie de Dixit

On désigne un conteur le temps du tour de jeu. Il regarde les 6 cartes qu'il possède. Il en choisit une et formule une phrase pour la décrire sans montrer sa carte aux autres. La formulation est libre et peut faire référence à des œuvres : films, chansons, contes... Une fois que le conteur a prononcé sa phrase, les autres joueurs sélectionnent dans leur jeu la carte qui leur semble la mieux correspondre aux propos du conteur et la donnent au maître du jeu. Puis, le conteur mélange les cartes au hasard, face visible. Chaque carte reçoit un numéro, la plus à gauche recevant le nombre 1 et ainsi de suite.



C'est l'heure du vote. Chaque joueur vote en secret pour la carte qu'il pense être celle qui a inspiré le conteur, à l'aide de son carton de vote. Puis la bonne image est dévoilée. Le conteur n'ayant, bien sûr, pas le droit de participer au vote.

## Comment compter les points à Dixit ?

Si tous les joueurs retrouvent l'image du conteur, ce dernier ne marque aucun point et les autres joueurs en marquent deux. Même chose si aucun ne la retrouve. Si seuls quelques joueurs ont retrouvé la bonne carte, ceux-ci et le conteur marquent 3 points. Enfin, chacun des joueurs, sauf le conteur, remporte 1 point pour chaque vote sur sa carte.

Puis chacun des joueurs avance son pion lapin d'autant de cases qu'il a engrangé de points. Ceci fait, chacun complète son jeu pour posséder six cartes. Le nouveau conteur étant le joueur situé à la gauche du précédent.



DIXIT





## L'avis de Ludo



**Dixit est un jeu qui mêle déduction et imagination.**

**Les illustrations sont magnifiques.**

**C'est un jeu assez fun, surtout si tous les joueurs choisissent une carte qui colle bien au mot indiqué par le conteur.**

**Fous rires garantis !**

## L'avis du professeur Spill

DIXIT va favoriser la créativité et la prise de paroles.

Un excellent jeu pour travailler l'expression orale et la construction du récit.

Et pourquoi ne pas y jouer dans une autre langue ?

Au-delà du jeu, on peut utiliser les cartes et leurs magnifiques illustrations comme élément déclencheur pour un travail de production d'écrit.

