

ENTRE LES LIGNES



Présentation

Dans **Entre les lignes**, ce n'est pas par vos talents de dessinateur que vous gagnerez mais par votre créativité, votre ruse et vos capacités de déduction !

Les règles

Le joueur actif tire une carte et y découvre un mot. Il mélange ensuite cette carte parmi celles qu'il distribue aléatoirement aux autres joueurs : l'un d'eux se voit donc assigner le même mot que le joueur actif. Vient alors le moment d'attraper le crayon ! Vous devez réaliser un dessin suffisamment évocateur pour que votre coéquipier vous identifie, mais assez tordu pour que les autres joueurs n'y voient que du feu. Ce ne sont donc pas vos talents de dessinateur qui vous feront gagner, mais l'originalité de votre indice. Quelle idée allez-vous trouver pour évoquer un tremblement de terre, une pieuvre ou Harry Potter ? Faites preuve de malice et sortez des sentiers battus, car vous devez égarer vos adversaires pour remporter la victoire.

L'avis de Ludo



Entre les lignes est un jeu marrant, intelligent, faisant appel à la créativité et à la déduction.

C'est une bonne idée qu'il y ait plusieurs niveaux de difficulté. Ça augmente la jouabilité, mais ça permet surtout de choisir le niveau selon les joueurs.

Il ne faut pas forcément être très bon dessinateur mais plutôt assez inventif.

L'avis du professeur Spill

N'hésitez pas à adapter le jeu à vos objectifs pédagogiques. Par exemple, en créant des cartes dans une autre langue. Ou encore, en proposant des mots autour d'une discipline (sciences, géographie, ...)

