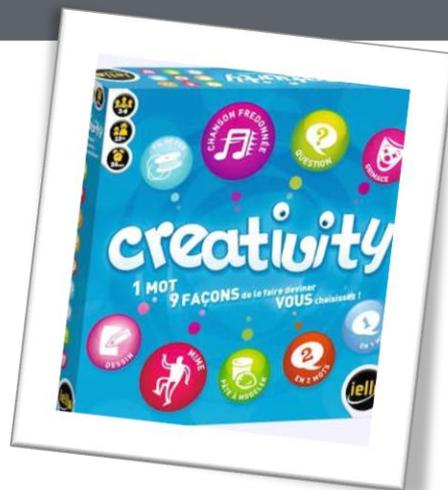


CREATIVITY



Présentation

1 mot, 9 façons de le faire deviner : vous choisissez !

Dessiner, sculpter, mimer, fredonner... c'est vous qui décidez ! Plus c'est difficile, plus vous prenez du temps, mais plus vous gagnez de points !

Les règles

Chacune des deux équipes désigne en son sein un animateur, qui sera chargé de faire deviner quelques mots à ses coéquipiers. Il y a plus de 380 cartes-mots recto-verso dans la boîte, c'est dire si la variété est au rendez-vous!

L'animateur de la première équipe pioche cinq cartes et les étale devant lui faces cachées. Dès que le sablier est retourné, il prend connaissance du premier mot... Et c'est maintenant que l'on découvre toute l'originalité de Créativity. Neuf techniques sont proposées pour faire deviner le mot :

dessiner, modeler, mimer, fredonner, faire le clown, donner un mot d'indice, donner deux mots d'indice, "dessiner" avec du fil de fer ou encore poser une question qui mènera à la bonne réponse. L'animateur a le libre choix de la technique: plus c'est difficile, plus ça prend du temps... mais plus ça rapporte de points!

Lorsque le temps est écoulé, l'équipe adverse a un "droit de réponse" pour les éventuelles cartes non devinées: il s'agit donc d'être attentif, même quand ce n'est pas son tour, pour pouvoir rafler des points supplémentaires, mais combien précieux...

C'est ensuite à l'animateur de l'équipe suivante de faire deviner les mots...





L'avis de Ludo



Creativity est un jeu au concept novateur, qui plaît autant aux joueurs débutants qu'aux joueurs avertis. Les parties s'enchaînent sans répit, pour une ambiance de folie !

Amateurs de Time's up!, Concept et autres Cro-magnon, ne passez pas à côté de Créativité !

L'avis du professeur Spill

N'hésitez pas à adapter le jeu à vos objectifs pédagogiques. Par exemple, en créant des cartes dans une autre langue. Ou encore, en proposant des mots autour d'une discipline (sciences, géographie, ...)

Les possibilités sont innombrables !

Nous vous proposons, en exemple, des cartes en anglais et en néerlandais sur notre site.

De plus, ce jeu s'appuie sur différents types d'intelligence, sous le principe des intelligences multiples de H. Gardner.

