



Gaël Gilson est doctorant à l'UCLouvain en Sciences de l'Information et de la Communication.

Sa thèse, engagée en 2017, vise à développer des propositions d'éducation au jeu vidéo en privilégiant une approche rhétorique du game design.

Il s'intéresse aussi à l'utilisation du jeu vidéo en contexte scolaire et à la dimension autobiographique de ce médium.

Membre du Groupe de Recherche en Médiation des Savoirs (GReMS) à l'UCLouvain, il est également titulaire d'un master en sciences de l'éducation et enseigne le français et le français langue étrangère en secondaire.

Son blog de recherche : <https://luduminvaders.wordpress.com>